GRATUITA
Enero 2013 N30
http://revistacreativefuture.blogspot.com.es/

CREATIVE FUTURE

REVISTA DE VIDEOJUEGOS

ESPECIAL

METAL GEAR RISING REVENGEANCE

ACABA CON LA TIRANÍA DEL NUEVO RÉGIMEN

ANALISIS

FAR CRY 3

FAR CRY VUELVE MÁS BRILLANTE QUE NUNCA

TOMB RAIDER

DEMUESTRA QUE PUEDES SER UN AUTENTICO SUPERVIVIENTE

• LBP KARTING • HITMAN • ALIENS: MARINES COLONIALES •

EDITORIAL

DIRECTOR
BIBIANO RUIZ

COORDINADOR
JOSE ALCARAZ

DISEÑO

DISEÑO Y MAQUETACION
CRISTINA USERO

TIRA CÓMICA
JAUME FONT

REDACCION:
CORAL VILLAVERDE
JESUS MAGAÑA
JUAN J. SUAREZ
RAUL MARTIN
DAVID VAQUERIZO
ALEJANDRO JIMENEZ

COLABORAN:
EMILIO J. RUIZ
ISA GARCIA
CARMEN Mº RUIZ



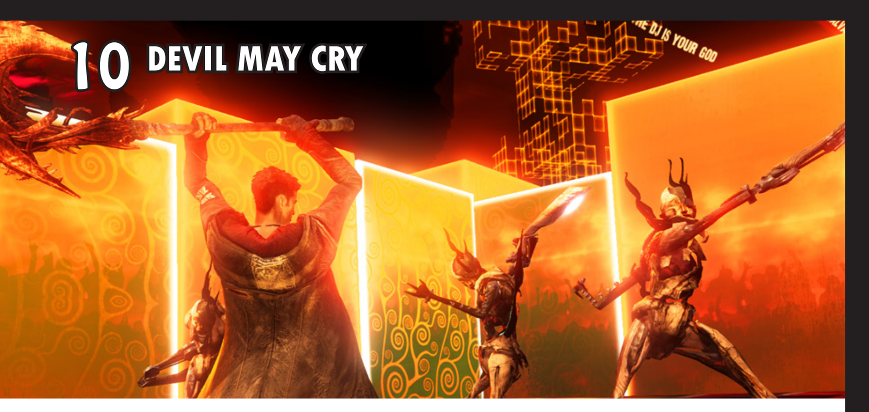
¡EL PRIMER NÚMERO DE CREATIVE FUTURE DE 2013 HA LLEGADO!



Tanta espera pero al final ha valido la pena, aquí tenemos el primer número de año. Y como no podía ser menos cargadito de análisis y especiales para que no se os escape ninguna novedad.
Continuamos con nuestro sorteo, aunque ahora mismo está en activo uno y solo queda que comience el último. Les mando desde aquí la enhorabuena a los ganadores y mucha suerte para los que aún no hayan ganado ninguno que seguramente tarde o temprano les tocará algo.
A los reyes le hemos pedido... mejor no decirlo porque queremos que se cumpla pero sin duda está relacionado con que todo siga adelante y de que poco a poco nos vayamos metiendo en más tablets y más pcs para que todo el mundo tenga la oportunidad de conocernos y de leer Creative Future.
El año ha terminado muy bien para nosotros, ya que Creative Future como ya anunciamos ahora está preparada para funcionar sin problemas y con una comodidad inmejorable en Tablet, ipad y smartphones. ¿Aún no lo sabias? Pues lo que puedo decirte es que termines con esto y comiences a descargar la revista para probarlo por ti mismo.
Muchas gracias a todos por seguirnos y os deseamos un feliz año!

Bibiano Ruiz
Director de Creative Future

email: prensa.CreativeFuture@gmail.com









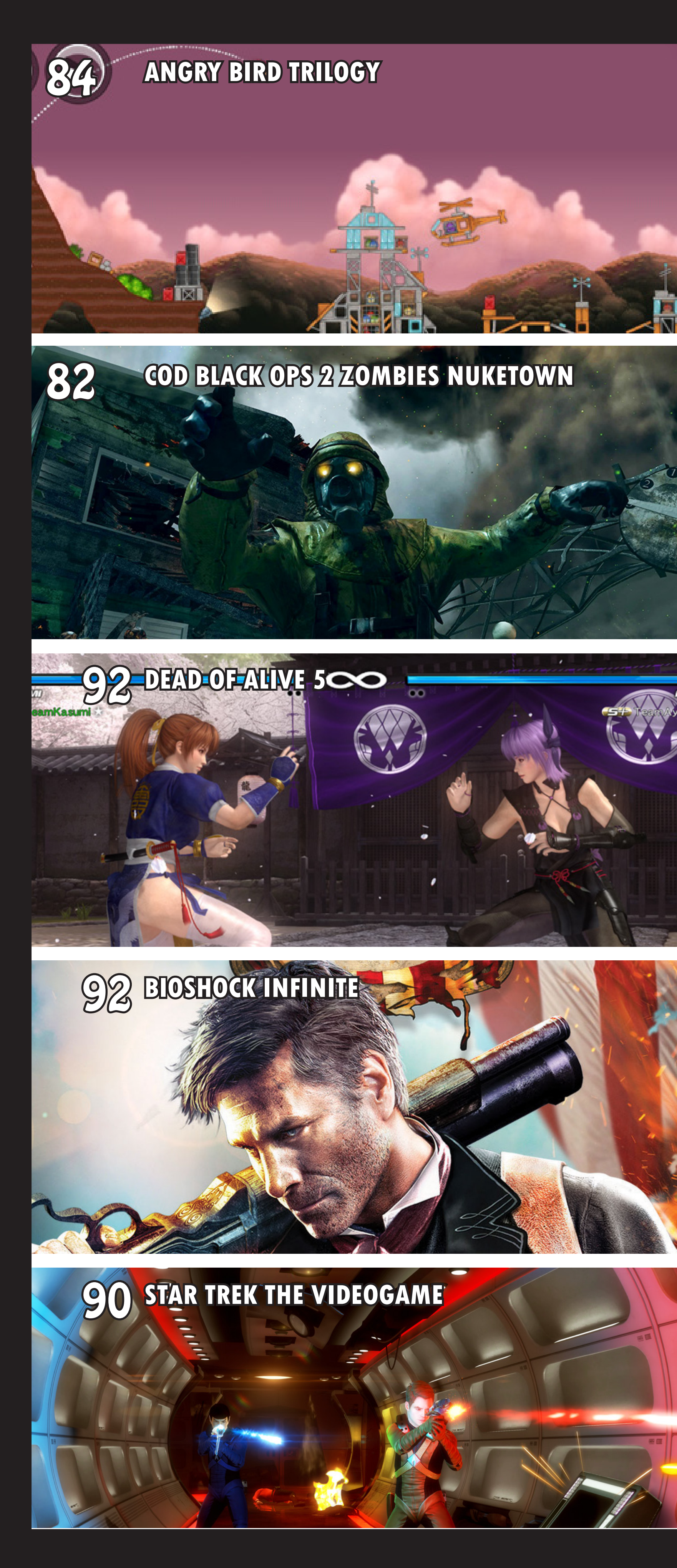


ESPECIALES

REPORTAJES

SECCIONES

ANALISIS



84 ANGRY BIRD TRILOGY
82 COD BLACK OPS 2 ZOMBIES NUKETOWN
92 DEAD OF ALIVE 5∞
92 BIOSHOCK INFINITE
90 STAR TREK THE VIDEOGAME

TOMB RAIDER

DEMUESTRA QUE PUEDES SER UN AUTENTICO SUPERVIVIENTE

La pequeña Lara Croft vuelve a las consolas por todo lo alto de la mano de la desarrolladora Crystal Dynamics y de la distribuidora Square Enix.

“Después de que una tormenta brutal destruyera el barco en que viajaba, una joven mujer asustada termina malherida en la playa de una isla desconocida cerca de Japón. Por su cuenta, pero no sola, ella tendrá un solo objetivo, sobrevivir”. Así es como empieza esta nueva aventura de la carismática Lara. Según dice uno de los creadores de esta maravilla de juego, tendremos que olvidar de todo lo que sabíamos sobre los anteriores juegos de Tomb Raider, ya que esta es la historia de los orígenes de Lara y es donde se va creando poco a poco la personalidad que muestra en las entregas anteriores. Hablar de este nuevo título de Tomb Raider es hablar del reinicio de una gran saga que estaba quedándose atrás. Necesitaba un lavado de cara y ahora lo va a tener de una manera espectacular. Lara ahora será una aventurera joven e inexperta, que verá todo lo que es capaz de hacer con tal de perma-





EL REINICIO MÁS BRUTAL DE UNA SAGA

más que merece la pena hacer una mención es su banda sonora. Es muy acorde con la situación que estemos viviendo en el juego. Además los sonidos, como son los pasos tanto en tierra en agua, disparos... todos esos detalles están muy cuidados. En cuanto a la jugabilidad tiene unos movimientos muy fluidos, un símil de lo que podrá ser, es el Uncharted. Son juegos con ambientaciones muy similares, de ahí que tengan cierto parecido. Podremos jugarlo intentando que no ser descubiertos (sigilo), o podremos ir a saco a por nuestros enemigos, aunque eso en ocasiones será un suicidio. Por lo general tendremos que estar atentos a nuestro entorno ya que siempre habrá algo para poder romper y que dañe o mate a enemigos sin ponernos en peligro Si descubren nuestra posición los enemigos dispararan sin dudar, ya que el escenario se destruye, y si no sois rápidos, las zonas donde poder cubrirse, quedarán reducidas a polvo. En definitiva parece que el trabajo de Crystal Dynamics va a tener su recompensa porque Tomb Raider tiene una pintaza brutal y seguramente será de los mejores juegos del 2013. Este va a ser un digno renacer para una saga que lo estaba necesitando.





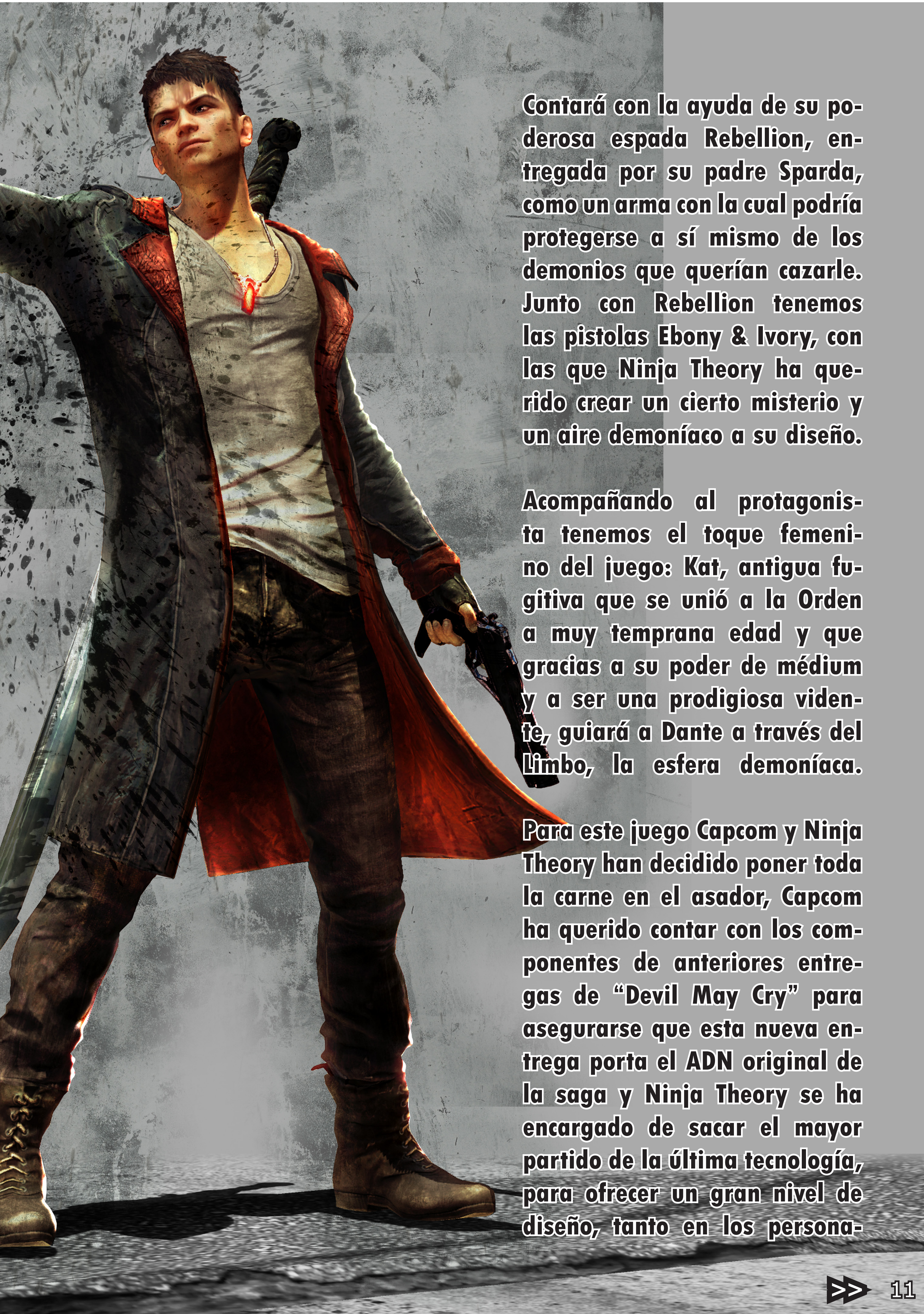
No manejes a Dante, tienes que ser Dante

Vuelve Dante, el cazador de demonios, fiel a su personalidad solo que con una estética más rebelde que nunca. Prepárate para aniquilar demonios y a la vez observado por todo el mundo.

En 2013 es cuando Capcom ha decidido relanzar la saga Devil May Cry con el quinto título: "DMC, Devil May Cry". Después de cuatro juegos y más de una década desde el lanzamiento del primer episodio, los creadores de DMC han decidido llevar este quinto más allá de la serie original haciendo que transcurra en un universo paralelo.

Este episodio de la saga, se basa en los primeros años de Dante pero manteniendo la acción estilizada, los combates fluidos y un desenvuelto e inteligente protagonista.

Dante, un joven que sabe que no es humano, se enfrenta directamente a lo que implica ser hijo de un demonio y de un ángel, utiliza estas cualidades para acabar con los demonios que le han atormentado durante toda su vida.



Contará con la ayuda de su poderosa espada Rebellion, entregada por su padre Sparda, como un arma con la cual podría protegerse a sí mismo de los demonios que querían cazarle. Junto con Rebellion tenemos las pistolas Ebony & Ivory, con las que Ninja Theory ha querido crear un cierto misterio y un aire demoníaco a su diseño.

Acompañando al protagonista tenemos el toque femenino del juego: Kat, antigua fugitiva que se unió a la Orden a muy temprana edad y que gracias a su poder de médium y a ser una prodigiosa vidente, guiará a Dante a través del Limbo, la esfera demoníaca.

Para este juego Capcom y Ninja Theory han decidido poner toda la carne en el asador, Capcom ha querido contar con los componentes de anteriores entregas de “Devil May Cry” para asegurarse que esta nueva entrega porta el ADN original de la saga y Ninja Theory se ha encargado de sacar el mayor partido de la última tecnología, para ofrecer un gran nivel de diseño, tanto en los persona-

jes como en el desarrollo de la historia y las escenas cinematográficas que acompañan a las batallas.

Aunque ya tenemos fecha de salida del juego , 15 de enero, esta fecha solo va destinada a las plataformas de PS3 y Xbox 360, para ver la versión PC aún tendremos que esperar hasta bien entrado el 2013

Seguro que "DMC" no dejará a nadie indiferente, lo que sí es seguro es que este juego te mantendrá pegado a la televisión horas y horas, ya sea con su atractivo argumento o con sus batallas llenas de acción.

DMC DEVIL MAY CRY

PLATAFORMAS: PS3, 360, PC

GENERO: ACCION

REALIZADO POR LAURA PERAMO



Ángel o Demonio ¿Qué quieres ser?

ALIENS COLONIAL MARINES

El autentico terror está a punto de llegar

La segunda película de Alien, es la que han querido recrear los chicos de GearBox. De hecho han conseguido que nos metamos de lleno en su historia.

Este título comenzó con muchas dudas y mucha incertidumbre ya que hubo retrasos, que carecieron de explicaciones y se podría pensar que abandonaban el proyecto, por suerte no fue así. Ahora sabemos que hay una fecha de salida ya fijada y esta es, el 13 de febrero del 2013. Para los que somos fans de Alien esperamos que esta fecha sea definitiva y no la retrasen más.

Empezamos esta historia en la Sulaco, la colonia donde se desarrolla la segunda película de alien, y nuestro objetivo no es otro que el de salir ilesos de allí, aunque no va a ser nada fácil. Para acabar con los veloces y temibles aliens tendremos rifles de pulsos, granadas, lanzallamas...

en definitiva, contaremos con todo el armamento con el que contaros los protagonistas en la película. Este juego promete mucha acción y sobretodo muchísima tensión (ya que los aliens pueden atacar en cualquier momento y sin previo aviso), lo que más llama la atención y que está especialmente cuidado es el modo cooperativo.

En el apartado grafico se ve que el equipo de GearBox está trabajando codo con codo junto a los diseñadores de la película para que los escenarios sean lo más realistas posible. Obviamente no solo han unido para los escenarios sino que también están diseñando a los personajes para que se parezcan lo máximo posible a los originales de la película. Gracias a esto han conseguido hacer un juego muy realista y muy acorde con los de la película a la que representa.

La ambientación musical también es de la película y para lo que la han visto les resultará imposible no pensar en esta, mientras juegas, eso se traduce en que te concentras más en el juego y con eso, los sustos están más que asegurados.

Lo que han dejado ver tanto en vi-

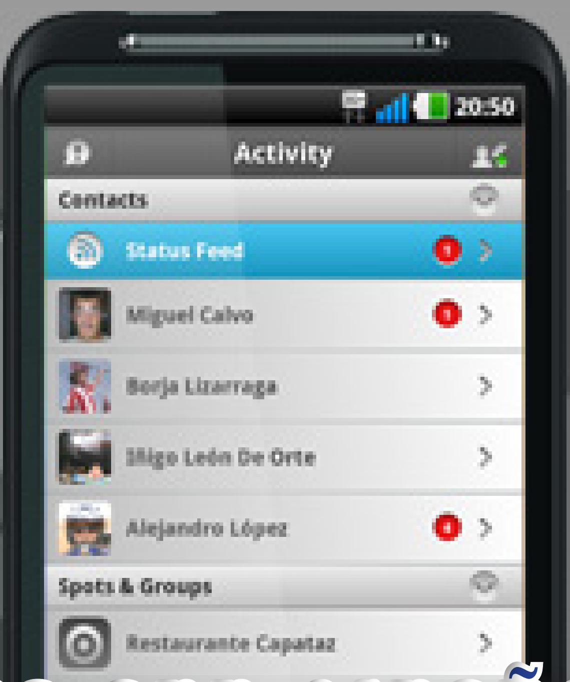






tener que luchar por su superviven-cia. Lo mismo pasará en el modo cooperativo donde podremos jugar con otros 3 compañeros que lo pa-sarán igual de mal que nosotros.

Sin duda este titulo esta lleno de tensión y de acción en 1º perso-na, seguro que hará las delicias de todos los seguidores de esta conocida y terrorífica saga, so-bretodo en el modo cooperativo. Esta bien compartir tensión con otros jugadores, como se suele decir, mal de muchos consuelo de tontos.





Spotbros,the new
other users in you
with your friends.

Una app española causa sensación en el mundo de los smarthphones

La aplicación de mensajería instantánea española, crece a pasos agigantados con más de 500.000 usuarios desde su lanzamiento para Android e iPhone.

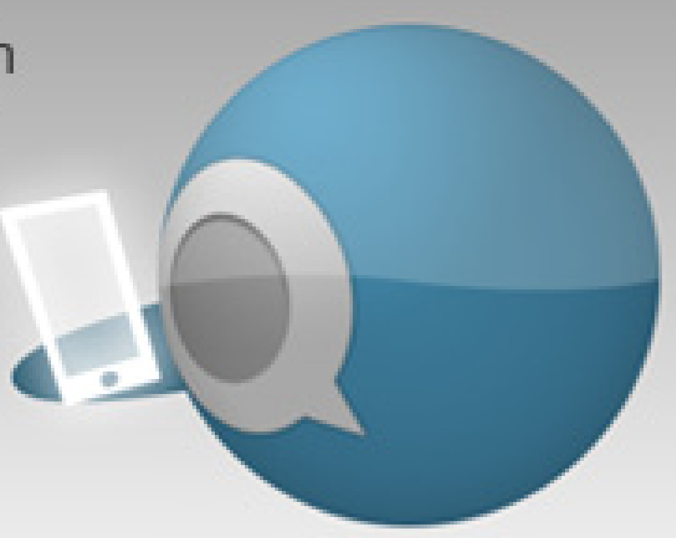
En una competición donde el primer puesto parece llevarlo siempre Whatsapp, se ha colado una app española, Spotbros, quien les iba a decir a dos amigos bilbaínos que lo que empezó como una idea se iba a convertir en un fenómeno social.

Spotbros permite comunicarte con tus amigos y familia, y además explorar más allá de tu lista de contactos y relacionarte con personas cercanas a ti pero desconocidas. Y lo más importante, te permite mediante Whatsapp hacer llegar a tus contactos que dispones de la aplicación, para que poco a poco seamos más!

Esta aplicación disponible para iOS y Android, olvidándose has-

otbros

way to communicate with
r area and keep in touch



ta hoy de Blackberry y otras markets del mercado, permaneció en el top ten de la AppStore y Google play durante más de mes y medio.

Y bien, ¿Cómo funciona la aplicación? Existen tres maneras de comunicarse, el Shout, Los Spots y la mensajería instantánea.

El Shout es un mensaje para usuarios de Spotbros que estén a un radio de 1,5km, si necesitas ayuda o simplemente estás en la terraza de un bar y te apetece comunicarte con los demás, esta es una forma rápida para empezar una conversación.

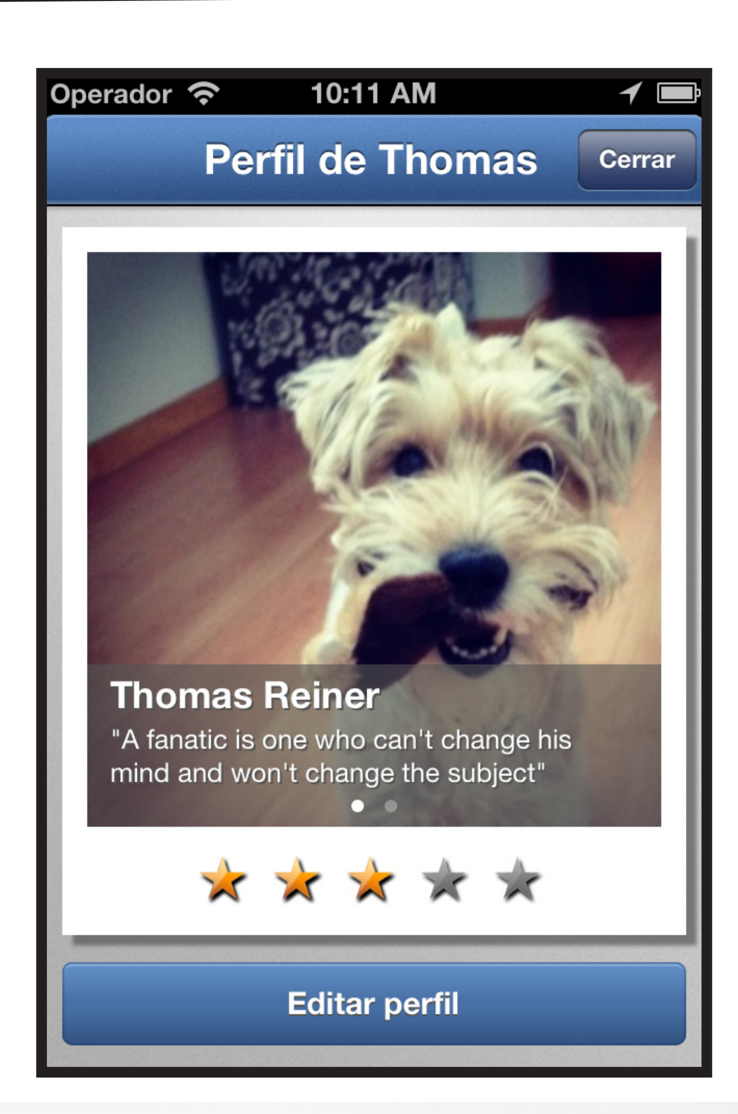
Los Spots, creados por los usuarios, son chats públicos en los que se comparte información de todo tipo, tan solo tienes que actualizar la lista y unirte al que más te interese!

Y por último, pero no menos importante, Spotbros ofrece la mensajería instantánea, que a diferencia de Whatsapp o Line, no almacenan tu información y te ofrecen la seguridad de hablar con tus contactos y grupos privados sin preocupaciones.

Alejandro López – el socio fundador de Spotbros – señaló que en su próxima release iban a incorporar nuevas funciones, entre las noveda-

des apuntan a crear un buscador dentro de la aplicación, categorías temáticas para los spots, la ampliación a otros dispositivos como el PC o también se está hablando de una RSS para difundir noticias a través del móvil.

Deseamos que Spotbros llegue lejos en el mundo de las comunicaciones, ya que siendo un producto nacional deberíamos explotar lo que tenemos, y yo curiosa como el que más, tengo la aplicación en mi móvil y me ha sorprendido mucho el potencial que tiene, si te gusta comunicarte con los demás sin importarte quienes sean, Spotbros es tu app.




DreamWorks
Rise of the Guardians
CREATIVE FUTURE
SORTEAMOS
CUATRO COPIAS
ORIGEN DE LOS GUARDIANES
2 copias para Xbox 360
2 copias para Playstation 3
BANDAI NAMCO
Games
¿COMO CONSEGUIRLAS?
http://revistacreativefuture.blogspot.com.es/
Rise Of The Guardians © 2012 DreamWorks Animation L.L.C.



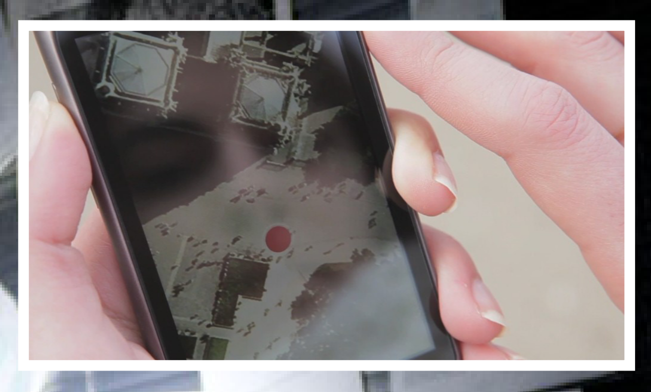
LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS HACEN QUE SEA POSIBLE DAR UN PASO MÁS A LA SIMPLE INTERACCIÓN DENTRO DE UNA TRAMA

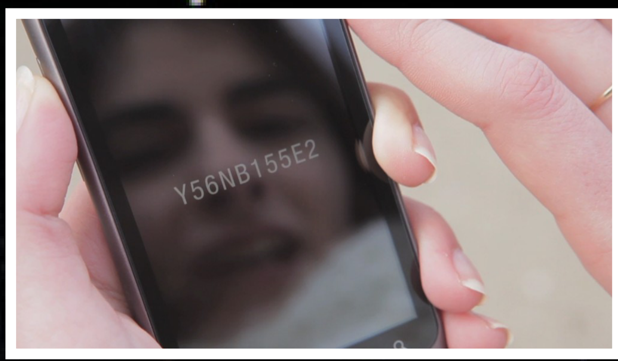
Alt-Minds es una aventura de investigación repleta de misiones y enigmas con tiempo limitado, ¿deseas convertirte en un auténtico detective en la actualidad? ¿No hay reto que se te resista?... Este es tu juego, tú pones los limites.

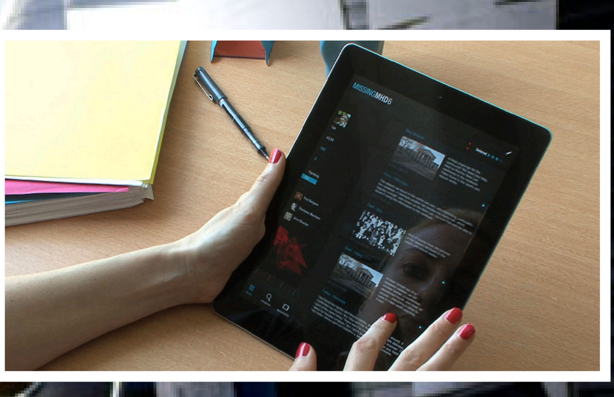
En esta ocasión se trata de un thriller en el que nos involucraremos más de lo debido. Las nuevas tecnologías hacen que sea posible dar un paso más a la simple interacción dentro de una trama. Alt-Minds es un proyecto que ha nacido para sorprender al usuario y asombrarnos con una demostración de las capacidades de las nuevas tecnologías. En primer lugar, me gustaría agradecer a Transmed Labs que, junto con la colaboración de Lexis Numérique, nos haya brindado la posibilidad de probar este especial título, del que ya con anterioridad habíamos tenido conocimiento, dado el nivel de importancia con el que cuenta. Se trata de una historia diferente, que nos hará aplicarnos a fondo, utilizando toda nuestra perspicacia para solucionar los misterios que se pondrán en nuestro camino. Poco a poco las misiones irán complicándose y la











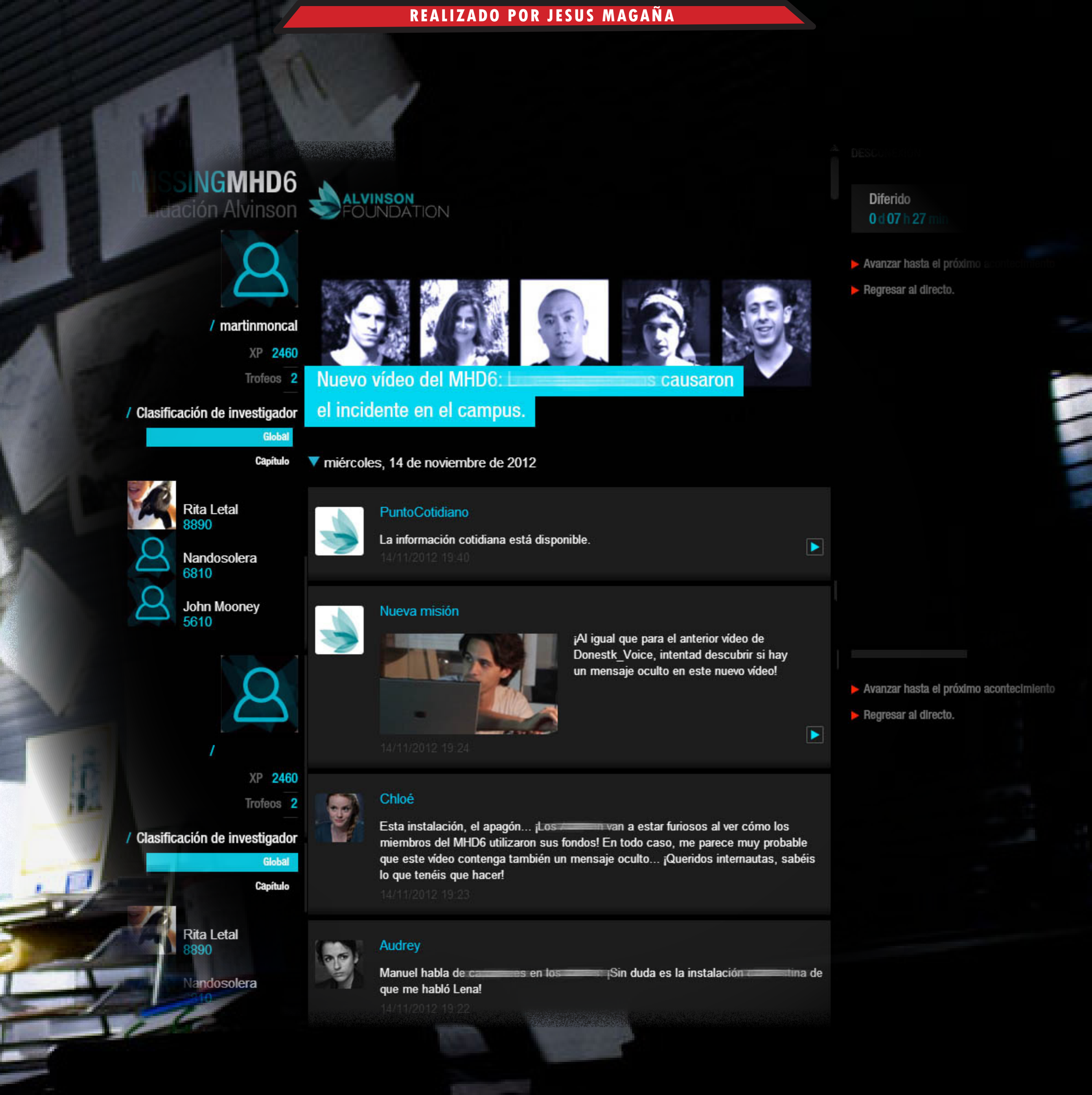


trama cobrando un mayor sentido. Una historia narrativa que utiliza diferentes plataformas y formatos para desarrollarse al máximo de sus posibilidades. De tal manera, la propia historia se convierte en una aventura en la que tendremos que participar y con la que tendremos que interactuar con el objetivo de seguir participando de la misma. Alt-Minds es un juego de intriga, de suspense paranormal, que trata de interactuar con la ficción. Podremos seguir la historia, simplemente como un participante o dar un paso más allá, participando de la investigación e ir subiendo en el ranking para convertirnos un verdadero detective. En nuestro propio explorador y registrándonos fácilmente desde su página web, podremos comenzar la historia. Nuestra interacción con las misiones es realmente sencilla, puede de tratarse desde simplemente ver

un video, hasta llegar a analizarlo al 'dedillo'. Nos encontraremos diferentes enigmas y a través de los vídeos, inspeccionándolos, parándolos, haciendo zoom, etc… deberemos llegar a una conclusión que nos lleve a resolver el misterio y así poder mandar un correo a la compañía que verifique que era la solución correcta, aunque siempre podremos saltarnos esa misión… Pasaremos así la línea de la realidad y la ficción y a la vez recorreremos Europa investigando lo sucedido en tiempo real. El juego se compone de 8 capítulos del videojuego, 10 episodios de una serie interactiva, una aventura de geolocalización (donde deberemos investigar un lugar de acuerdo con el sitio donde nos encontremos) y un juego gratuito para Facebook. Para poder entrar en Alt-Minds podremos hacerlo desde PC, tablet o cualquier smartphones ya que solo necesitaremos un explorador para comenzar a investigar.







El juego en sí es de dificultad media-alta, no apto para todos los públicos, con una interfaz muy completa que nos facilitará mucho las cosas. Las escenas multimedia son de alta calidad, lo que nos ayudará también a descubrir los misterios que esconden.

Una nueva apuesta siempre es algo que se agradece, dar responsabilidades al jugador, y aportar nuevas formas para realizar estas misiones es algo importante. Podremos disfrutar completamente gratis del primer capítulo y si queremos continuar con la aventura deberemos adquirir el resto de los capítulos para poder acceder a ellos.

METAL GEAR RISING
REVENGEANCE

ACABA CON LA TIRANÍA DEL NUEVO RÉGIMEN

Nueva aventura sorprendente, en la que la realidad de una guerra y los inocentes que en ella participan darán, con el paso del tiempo, un cierto ambiente futurista. Hablamos de la vuelta de Raiden con una nueva historia que sorprenderá a todos. Batallas increíbles con un peculiar estilo en las que lucharemos contra enemigos para restablecer un nuevo gobierno y salvar el mundo de la tiranía vigente.

Se trata de una visión futurista de un entorno cuyo presidente y toda su Junta han sido asesinados y se impone una nueva Junta, en este caso militar, y nuestra misión consiste en lograr entrar en el país, Abjasia, neutralizar a los terroristas y reconstruir un gobierno legítimo.

Aventura que trata de la transformación de Raiden, el protagonista de Metal Gear Solid 2, en un cyborg-ninja. Podemos ver esa transformación tanto física, con una apariencia más dura, como emocional, tratando de mostrarnos su evolución de ser un niño soldado a convertirse en



un auténtico guerrero pero con las debilidades propias de un humano.

Combates impresionantes con saltos y escenas casi surrealistas, con movimientos increíbles y siempre acompañados de todo un arsenal de poderosas armas, que favorecerán las habilidades con la espada que posee Raiden, llegando a dar golpes de sable capaces de partir por la mitad a nuestros enemigos. Total estilo manga que lleva las batallas al extremo, con batallas casi imposibles, movimientos rápidos, combos y saltos difíciles de igualar, ataques fascinantes que nos harán disfrutar de la aventura y nos darán más de una posibilidad de derrotar el régimen impuesto por Andrey Dolzaev. Esperada entrega de Metal



RAIDEN HA VUELTO PARA CAMBIAR EL FUTURO

REALIZADO POR JESUS MAGAÑA

UNO DE LOS JUEGOS MÁS ESPERADOS DEL PRÓXIMO AÑO

Gear Rising: Revengeance que, como es costumbre, nos está sorprendiendo de forma muy grata desde su anuncio.

Viendo las escenas del juego hemos podido apreciar una gran soltura de movimientos que nos harán rememorar ciertas similitudes con otros juegos como el DMC y que conseguirán engancharnos desde el comienzo a la aventura. Con unos gráficos de alto nivel donde podemos apreciar gran calidad en los detalles. Durante todas las batallas tendremos un ambiente manga que, a pesar de la propia vistosidad de los combates con espada, son algo realmente digno de apreciar, a pesar de, como hemos comentado, recrear ciertas similitudes con anteriores entregas. El sigilo a la hora de acometer cada misión es una característica propia del juego que no se pierde en esta ocasión. Asimismo, Raiden podrá curarse absorbiendo energía y el modo bullet time permitirá realizar combates impresionantes incluso destruir completamente un objetivo, destrozar columnas o cortar a través de los objetos.

Desarrollado por Platinium Games y distribuido por Konami, próximamente estará en nuestras manos esta aventura para PS3 y Xbox 360. A partir del 21 de Febrero del próximo año podremos disfrutar de este título. La velocidad de Raiden y su agilidad hace que el juego sea muy dinámico y atractivo. Obtener las armas de los enemigos, equipamiento y por supuesto su energía, hace que nuestro personaje aumente sus cualidades.

Durante esta aventura podremos ver como se centran principalmente en el juego, más que complicando una trama con escenas cinematográficas complejas. De tal modo, este título no acabará en el comienzo de Metal Gear Solid 4, sino que se trata de una historia más aislada.

En definitiva, Metal Gear Rising: Revengeance nos ha sorprendido, necesitábamos un juego de combate brutal que nos pusiera los pelos de punta y este título lo ha conseguido. Por nuestra parte, uno de los videojuegos más exitosos que van a llegar este nuevo año.


CREATIVE
FUTURE
SORTEAMOS
Bethesda
¡ 18 JUEGOS !
6 RAGE
6 FALLOUT NEW VEGAS
3 SKYRIM
3 BRINK
¿COMO CONSEGUIRLAS?
http://revistacreativefuture.blogspot.com.es/

CURIOSIDADES

ROPA DE SKYRIM

Si queréis vestir al estilo de uno de los juegos que más fuerte han pegado en el pasado 2012 aquí tenemos estas zapatillas de Skyrim. Muy Originales y seguro que muy calentitas. ¿Os atrevéis a ponéroslas?





HEBILLA A LO RETRO

Seguro que nunca lo habías pensado, y seguro que nunca lo harás porque parece ser que la utilidad que tiene es cero. Este muchacho no ha tenido otra cosa que colocar como hebilla de su cinturón una ranura para introducir 25 pesetas. No quiero ni imaginar a donde llegará ese dinero...

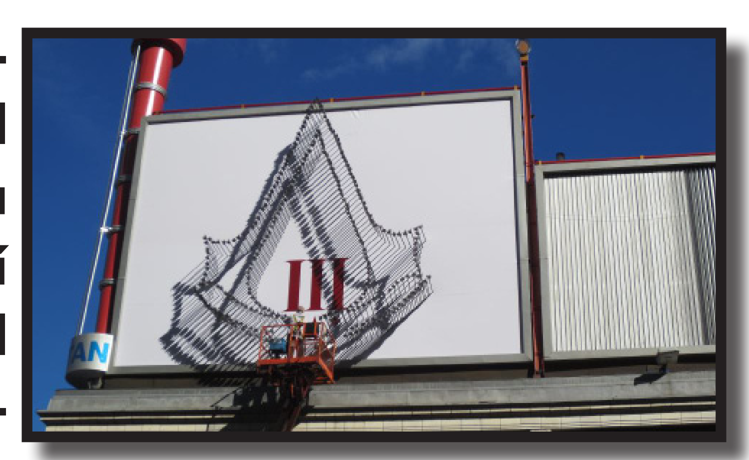


CON ESTA MOCHILA NO ME ABURRO



No sé si esta mochila será útil, ni si será cómoda para llevar tus libros pero segurísimo que no me aburro en clase y que estudio poco. Esta mochila cuenta con una parte de silicona a formas de piezas de lego donde podremos ir encajando piezas que llevaremos a parte, de manera que podremos cada día llegar a clase con una figura distinta en la mochila. ¿Original no?

USA LAS FLECHAS PARA ALGO BUENO



Carteles originales donde los haya. Este cartel es enorme y esta encima de un edificio, hasta aquí no tiene nada de especial pero ahí viene la sorpresa. Esta fabricado con flechas. Si, podéis ver la sombra que crea logo de Assassin Creed 3 creado con flechas de verdad.

LA MAYOR COLECCIÓN DE ZELDA



Si alguna vez pensasteis que era un auténtico fan de Zelda bien, pero si pensabais que eras el mayor fans por comprarte juegos de NES y Super Nes en esta época que prevalecen PS3, Xbox 360 y Wii U, estabas en un error. Esta persona si es el fan número uno porque como podréis ver (si tenéis un buen rato), él si tiene todos los juegos de Legend of Zelda.



EA SPORTS
FIFA 13
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
Download from PlayStation®Store
3
www.pegi.info
EST. 2011 EA SPORTS FOOTBALL CLUB
LFP Licencia Oficial
DAILY CLUB
CLUB PRESIDENT ENDS WEEKS OF SPECULATION AS PROMISING NEW TALENT FULFILLS HIS BOYHOOD AMBITION.
NUEVO FICHAJE
BIENVENIDO AL FIFA CLUB
ENTRA EN UN LUGAR DONDE CADA PARTIDO CUENTA, DONDE LA RIVALIDAD SE INTENSIFICA DE PRINCIPIO A FIN. YA NO HABRÁ DOS TOQUES IGUALES. ESTE ES UN LUGAR DONDE LA FANTASÍA SE ENCUENTRA CON LA REALIDAD Y DONDE EL BALÓN SE ENCUENTRA CON LA RED, EL HOGAR DE MILLONES DE USUARIOS QUE SON BIENVENIDOS AL CLUB.
EASPORTS.COM/BIENVENIDOALCLUB
YA A LA VENTA
PS3
PlayStation.Network
PlayStation.Move FUNCIONALIDADES
Solo en PlayStation.
FIFA 13
PlayStation.3
PlayStation. Network



EL AGENTE 47 ES SIN DUDA EL MEJOR ASESINO DEL MUNDO

El Agente 47 tendrá que acabar con su mejor amiga porque ha traicionado a la agencia... aunque no todo lo que nos dicen es verdad

Hitman: Absolution es el quinto juego de la franquicia desarrollada por IO Interactive, empresa desarrolladora de otros juegos como Mini Ninjas o Kane & Lynch 2: Dog Days.

Para que los que no hayan seguido la saga, el Agente 47, llamado así por los dos últimos números de su código de barras, el cual lleva tatuado en la parte trasera de la cabeza, surge de un experimento de manipulación genética donde se combinaron genes de los cinco de los criminales más peligrosos del mundo.

El juego lo hemos etiquetado dentro del género de acción aunque es verdad que este juego tiene un estilo muy original porque lo importante aquí no es ir a saco matando todo sino más bien todo lo contrario, intentar matar la menos gente posible, pasar desapercibidos en cualquier lugar incluso si ello incluye robarle la ropa a alguien y disfrazarnos;

y esconder los cuerpos de las personas que matemos en sitios donde nadie pueda verlos. Tendremos muchas originales y sigilosas formas de matar, ya sea con la típica cuerda al cuello, con nuestras pistolas con silenciador o estrujando el cuello de algún enemigo hasta que deje de respirar. Al final de cada pantalla tendrán mucho en cuenta nuestra forma de actuar, de haber realizado todo. Que sepáis que por cualquier persona innecesaria que matemos nos restará puntos al final de la pantalla. Esto último será difícil de hacer porque todos los personajes están en continuo movimiento haciendo su vida normal y no se dejarán capturar fácilmente ni se irán a sitios donde el trabajo sea fácil para nosotros. Un consejo es que uséis los disfraces, porque os ayudará para meteros en sitios que de otra forma no entraríais nunca aunque depende de




CONSEGUIRÁS MÁS PUNTOS SI
LO HACEMOS AL ESTILO DEL AGENTE 47

PLATAFORMAS: PS3, 360, PC

GENERO: ACCION

DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA

DESARROLLADORA: IO INTERACTIVE / SQUARE ENIX

18
www.pegi.info

NOTA 9.7

HITMAN ABSOLUTION

HISTORIA	9.5
GRAFICOS	9.4
MUSICA	9.8
JUGABILIDAD	9.5
TRADUCCION	9.9

REALIZADO POR BIBI RUIZ

lo conocido que seáis incluso con traje podéis ser descubiertos por lo que tendremos la opción de ajustarnos la gorra u ocultar nuestra cara con la mano.

Cada nivel será único, aunque la historia será lineal sin opción a salirnos del plan, lo que si podremos decidir es como ejecutarlo, y seguramente jugando varias veces el mismo nunca lo ejecutaríamos de la misma forma ya que son muchas las maneras que podemos usar para acabar con los enemigos, además que si queremos ser el mejor asesino tendremos que demostrarlo y eso no es fácil.

Una gran ventaja con la que contaremos será la de adivinar el camino de nuestro enemigos. Después de tantos años de experiencia el Agente 47 ha conseguido un sexto sentido que podremos usar para saber por dónde va a caminar la gente que está cerca de nosotros e incluso adivinar el camino que recorrerá. De esta manera podremos planear ataques y emboscadas, e incluso marca un camino para que no nos vean y acabar solo con los que nos interesen.

¿Os habéis cansado del modo offline? Pues es hora de pasar al modo Contratos, un modo online que nos permitirá crear nuestros propios desafíos y compartirlos con la gente de la red. Podemos elegir todo: el nivel, las armas que se pueden usar y que aparecerán, las reglas que tendremos que seguir y los objetivos que vamos a completar.

CONCLUSIÓN

Hitman Absolution es uno de los grandes juegos del año, y un juego que marca su propio estilo. Hasta que no pruebes este juego no podrás decir que no te gusta... aunque posiblemente después tampoco lo consigas decir.



¿TE HE DICHO ALGUNA VEZ EL SIGNIFICADO DE "LOCURA"?

Bienvenido a Rook Island, hogar de los Rakyat, Vaas y sus piratas y la Demencia

Far Cry 3 es la nueva entrega de la franquicia Far Cry, caracterizada, sobre todo, por la acción y este nuevo capítulo no iba a ser menos.

En esta ocasión encarnamos a Jason Brody y vamos a la isla a pasar unos días geniales con nuestros amigos, pero la cosa se tuerce cuando Vaas, un tipo un tanto "especial" y líder de unos piratas que pululan por Rook Island nos secuestra. Nuestro deber es escapar de sus garras con la ayuda de nuestro hermano mayor y liberar a nuestros amigos. Tras un inicio frenético, porque no hay otra palabra para describirlo, comienza nuestra aventura aliándonos con los Rakyat: la principal oposición de Vaas y sus secuaces. Con su ayuda haremos frente a todos los peligros de la isla, que no son solo humanos ya que la isla está llena de vida. Realmente se ha enfatizado mucho en este aspecto, pues podemos encontrar búfalos, cabras, tapires, tortugas... Pero no todos son apacibles como estos herbívoros ya que también

tendremos que tener un ojo en la nuca por si nos sorprenden tigres, leopardos, dingos, panteras, perros, cocodrilos, osos o hasta tiburones. Quizás más peligrosos que las personas si cabe. Para defendernos de todos estos peligros contamos con un gran arsenal a nuestra disposición: pistolas, subfusiles, escopetas, rifles de asalto, rifles de francotirador y ametralladoras ligeras. ¿Os parecen muchas? Aún hay más: una pistola de bengalas, un lanzallamas y un arco: silencioso y letal. Todo ello acompañado por nuestro fiel compañero: el machete. Creedme, lo usaréis más de lo que pensáis.

No solo se ha esmerado en la fauna, sino también en la propia isla con unos entornos realmente increíbles propios de una isla del pacífico. Casi todo el terreno es practicable y podremos llegar a cualquier sitio que nos propongamos. Para ello podremos hacerlo de dos maneras: a pie o con vehículos. Podremos conducir desde jeeps hasta quads, lanchas motoras, motos de agua y, mi favorito sin duda alguna: el ala delta (que ya vimos en el primer Far Cry). Es una delicia movernos con este medio de transporte porque nos permite admirar toda la belleza del entorno.







BIENVENIDO A ROOK ISLAND, H
PIRATAS Y



Aparte del genial argumento que posee este juego podremos hacer numerosos encargos secundarios como asesinar piratas de una determinada manera, cumplir encargos de habitantes de la isla o cazar animales, también con un arma específica para conseguir dinero y experiencia para avanzar en nuestras habilidades y hacernos más fuertes.

Los controles no son nada complicados y nos acabaremos haciendo con ellos de manera muy rápida, como viene siendo habitual en los shooters. Podremos ser todos unos expertos a los pocos minutos de comenzar.

En cuanto al apartado técnico, como ya he citado antes, es realmente brillan-

OGAR DE LOS RAKYAT, VAAS Y SUS LA DEMENCIA



te. La iluminación, el agua, los árboles, los animales, las personas… Todo está cuidado al detalle. Incluso os pararéis a mirar los cangrejos de la playa por pura admiración. Obviamente, la versión de PC es la que se lleva la palma luciendo un aspecto impresionante, ya que las versiones de consola, en comparación, están un poco capadas, pero no penséis mal ya que son muy, muy buenas. Lo único de que peca este Far Cry 3 es de un tearing brutal en su versión de PS3 al menos (que es la que he podido jugar al 100%). Se nota muchísimo al girar despacio pero nada en los momentos de acción. El sonido también está muy logrado, tanto el de los animales que nos ayudará

a localizarlos si prestamos atención como el de los vehículos, el viento, las armas... Todo nos ayudará a sumergirnos aún más en el juego así como el genial doblaje que posee. Y digo genial porque lo es, con sus énfasis cuando las necesita. Son pequeños detalles que dan ese "toque" especial.

Y hablando de pequeños detalles, comentando con otros amigos jugones como vosotros hay algunos en los que hemos coincidido como por ejemplo que las manos del personaje hagan su aparición apartando las hojas en algunas ocasiones mientras avanzamos o que la vida en la isla transcurra al margen de nosotros como por ejemplo que unos Rakyat se encuentren con unos piratas y comiencen un tiroteo en el que podremos elegir si tomar parte para ayudar a nuestros compañeros. También pueden sufrir el ataque de algún animal salvaje e incluso los carnívoros cazarán a los herbívoros. Realmente sorprendente y agradable.

Far Cry 3 también posee un modo multijugador, si bien su fuerte es el modo campaña. En el modo multijugador podremos elegir entre el cooperativo hasta 4 jugadores en el que, básicamente, es avanzar disparando. No tiene más misterio ni profundidad aunque cuenta con un argumento para seguir hasta acabarlo pero no tan bueno como el modo de un jugador. Realmente divertido si se juega con conocidos.



PLATAFORMAS: PS3, 360, PC

GENERO: ACCION

DISTRIBUIDORA: UBISOFT

DESARROLLADORA: UBISOFT MONTREAL

18
www.pegi.info

NOTA 9.4

FAR CRY 3

HISTORIA	9.9
GRAFICOS	8.8
MUSICA	9.9
JUGABILIDAD	8.3
TRADUCCION	9.9

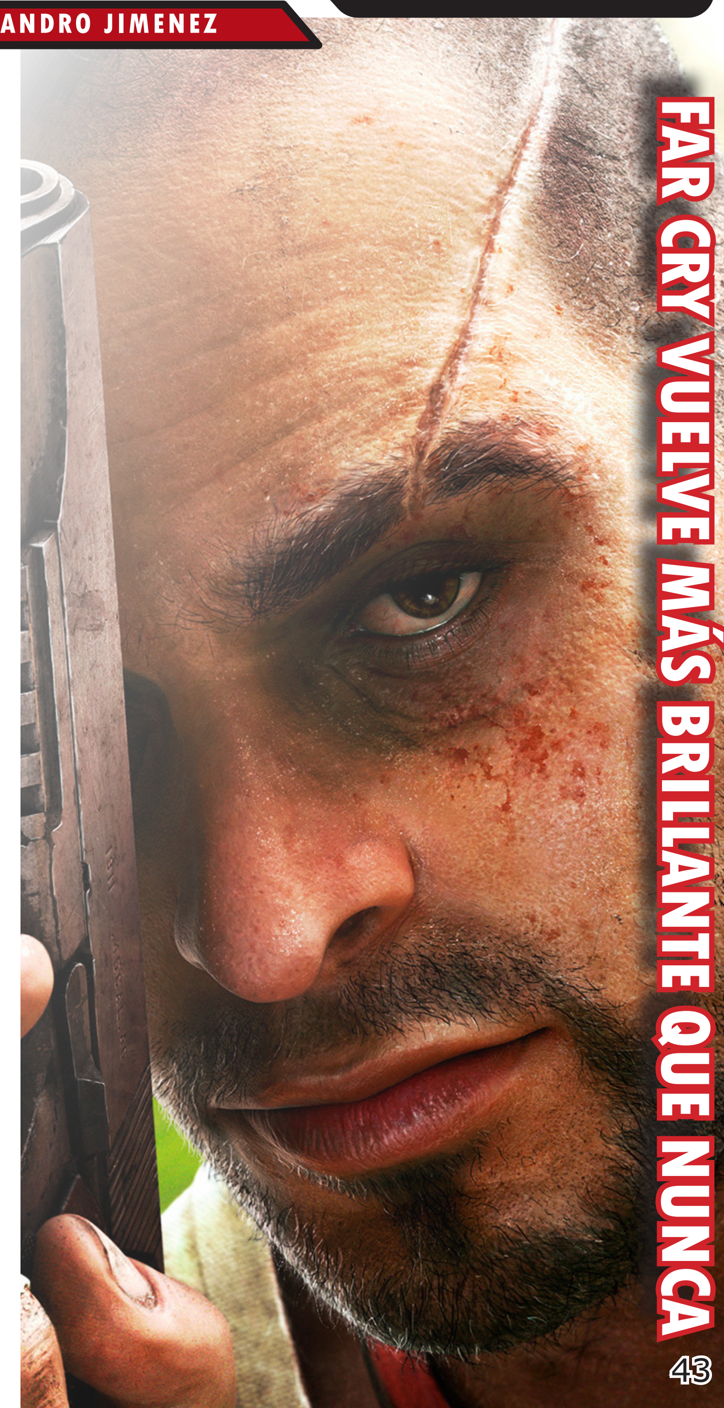


REALIZADO POR ALEJANDRO JIMENEZ

El otro modo es puramente competitivo por equipos. Algunos tipos de partida que podemos encontrar aquí son Tormenta de fuego, en el que deberemos combinar esfuerzos con nuestros compañeros para quemar dos nodos de comunicación y avanzar después a una torre de radio para que el fuego se expanda rápidamente y consuma al equipo rival. Otro tipo de partida es Transmisión y consiste en controlar unas emisoras de propaganda que se generarán de manera aleatoria. Al final de cada partida podremos elegir entre Humillación o Clemencia frente al equipo rival.

CONCLUSIÓN

Far Cry 3 es un shooter que te atraerá por su argumento y calidad gráfica y te mantendrá enganchado de principio a fin. No te cansarás nunca de Rook Island, puedes estar seguro. Es un Must Have tanto para expertos del género como para quien quiere iniciarse en él.



FAR CRY VUELVE MÁS BRILLANTE QUE NUNCA



LA HISTORIA CONTINUARÁ SU CURSO Y NOSOTROS PODEMOS

Tras el gran éxito de estrategia de Paradox, llega Crusader Kings II; un título de lo más esperado que se ha hecho un hueco dentro de la franquicia. Paradox ha apostado por una ampliación de este título, presentando "Crusader Kings II: Legacy of Rome". ¿Preparado para recrear el imperio bizantino?

Forjar una dinastía para gobernar un reino. En esta ocasión Paradox nos introduce en la historia de la antigua Roma, donde nuestra astucia nos hará llegar a la conclusión de que la vida en aquella época no era tan fácil como a priori podemos pensar.

La interfaz del juego, como en muchos de los títulos anteriores, sigue la misma dinámica y está a la altura de usuarios con gran nivel estratega. Aunque gráficamente no posee una categoría elevada, como suele ser habitual en este tipo de títulos, se contrarresta con toda la información, estadísticas y datos que

podemos barajar durante cada partida.

El tiempo de este juego se sitúa en Europa, que en este momento se encuentra en crisis, dividida en fragmentos, feudos, trata sobre el Emperador y la lucha con el Papa para liberar tierra Santa. Ahora es momento para la grandeza. La segunda expansión de la estrategia Crusader Kings II: El legado de Roma se centrará en el imperio bizantino, el griego, como continuación del Imperio Romano y el de la iglesia ortodoxa.

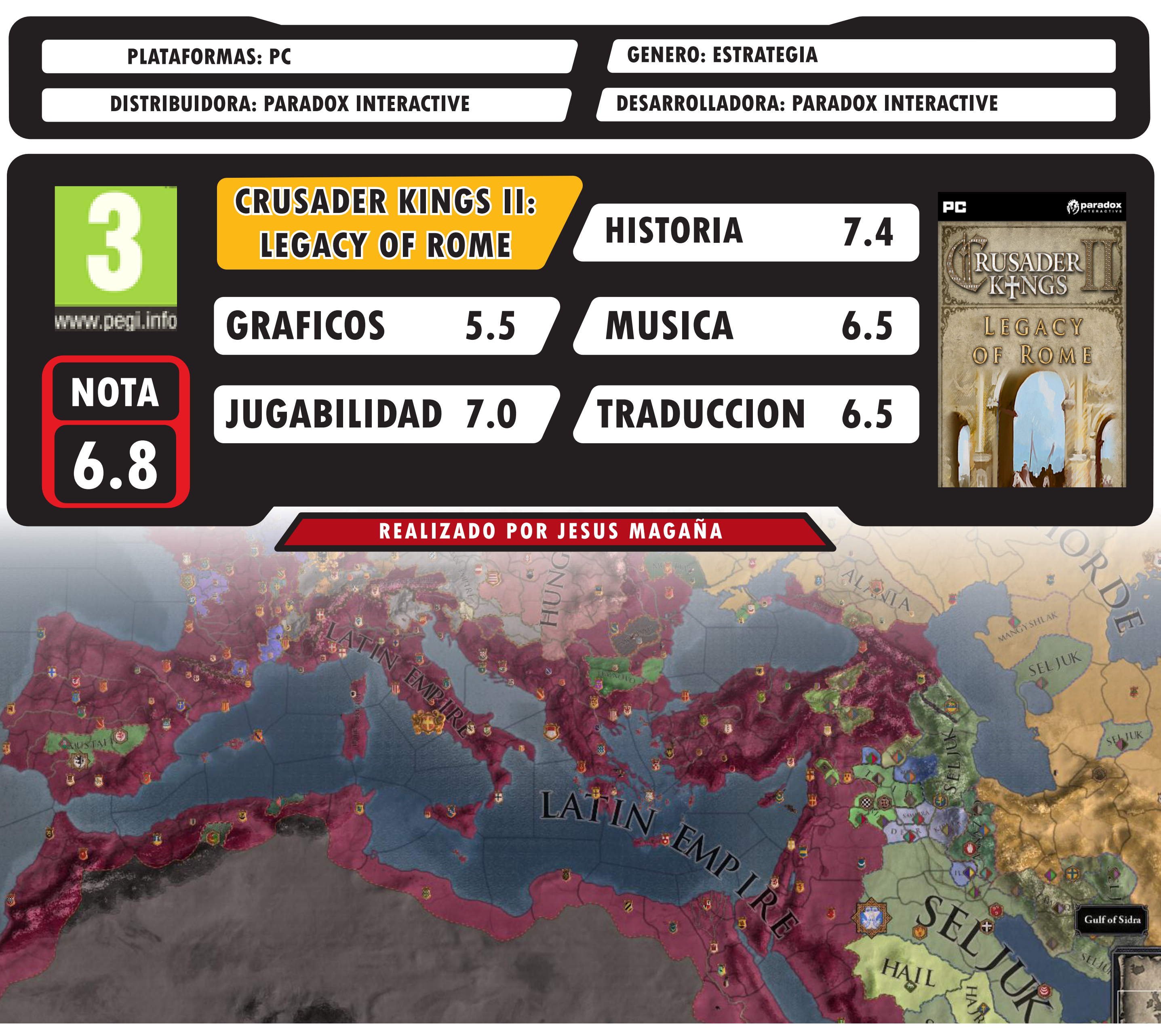
En esta ocasión, Crusader Kings II explora uno de los periodos decisivos que marcará la historia de la humanidad. La vida en la Edad Media se convierte en el tiempo que nos toca vivir en esta increíble estrategia en la que podremos demostrar todo lo que somos capaces de hacer con un mínimo ejército.





TRIUNFAR SIENDO UN VERDADERO ESTRATEGA, LA PELEA POR EL TERRITORIO CADA VEZ ES MÁS DISPUTADA

Esta nueva entrega nos permitirá, asimismo, unirnos a una facción y realizar el seguimiento de nuestro propio reino. También podremos utilizar nuestros séquitos para tener ejércitos permanentes en nuestro dominio. La religión será un aspecto importante en este título, así como controlar los impuestos, el pueblo y, por supuesto, nuestro territorio de los ataques enemigos. Machacarlos siempre es la opción más apropiada. El nombramiento de los generales según sus habilidades también marcará la diferencia en el campo de batalla. En resumen, si eres un estratega y ya conoces los títulos de Paradox, sabrás que en este tipo de juegos cada detalle cuenta. Hacerse con la extensión más grande del territorio siempre es un objetivo para cualquier buena estrategia, las decisiones que tomemos durante cada partida decidirán el destino de nuestro pueblo. Una de las cosas que siempre tiene muy en cuenta la compañía es la historia; los detalles y las características de los personajes siempre van acorde con la época en la que se desarrolla. Desde Paradox prometen que respetarán el complejo sistema político de este imperio, con la posibilidad incluso de que sus vasallos se fragmenten en diversas facciones a favor y en contra del poder del monarca. Para evitar este tipo de situaciones, será posible usar la figura de los patriarcas ortodoxos, que ejercerán cierto control sobre el pueblo llano. En este caso, por tanto, esa figura de los patriarcas ortodoxos nos ayudará a lo largo de la aventura.



Ya podemos adquirir esta expansión únicamente para PC pero con un precio bastante accesible.

CONCLUSIÓN

En resumen, los títulos puros de estrategia no pasan por su mejor momento, pero juegos como éste hacen posible que continúen existiendo y además aumentando su nivel de estrategia juego a juego. Aunque siempre se le puede poner como pequeña pega el bajo nivel gráfico, también debemos destacar como aspecto positivo la calidad en los detalles de la historia que nos cuentan y cómo surgen los acontecimientos, algo que nos hará sin duda poder disfrutar de este título al máximo.



TODOS LOS FAMOSILLOS DE PLAYSTATION EN UN SOLO JUEGO

Todos los personajes de Playstation luchando mano a mano, codo con codo por un mismo fin, demostrar cuál es el mejor

Si queremos que te hagas una idea rápida de que va este juego, os podemos decir que SuperBot Entertainment y Santa Monica Studio han decidido juntar a todos los famosillos de Playstation, a todos los personajes protagonistas de los grandes juegos y los ha metido dentro de uno para pelear entre ellos. Podremos disfrutar de 20 estilos de lucha distintos, uno con cada personaje, y por supuesto cada uno haciendo uso de sus habilidades. Han conseguido dar un toque particular a cada personaje, o mejor dicho, han conseguido que cada personaje tenga su esencia, la que ya conocemos de este personaje dentro de sus aventuras. Los personajes que nos encontraremos son:









Sackboy, Nathan Drake, y Kratos entre los más conocidos pero no podemos dejar pasar a Sweet Tooth, Parappa, el coronel Radec, Heihachi, Toro, Cole McGrath, Jak & Daxter, Sly Cooper, Big Daddy, Cole MacGrath, Ratchet and Clank, Spike, Dante, Evil Cole MacGrath, Nariko, Raiden, el señor Daniel Fortesque, Kat, Emmet. Y Fat Princess Podremos entrar en combates de hasta cuatro jugadores para demostrar nuestra valía en uno de los 14 niveles. Cada nivel tendrá la peculiaridad de que es la mezcla de dos conocidos de otros juegos de los cuales podemos usar sus personajes. También contamos con dos modos súper entretenidos durante el juego, el modo Arcade y Pruebas de combate. El modo Arcade será la historia del juego donde tendremos que ir en un orden hasta acabar con todo, y en cambio en Pruebas de combate tendremos la posibilidad de aprender a usar nuestros personajes realizamos muchos desafíos distintos. Como todo juego de este estilo, también disponemos de un modo online, más bien tres modos: “Torneo”, “Batalla de evento especial” y “Partidas perso-

LUCHAS DE HASTA CUATRO JUGADORES

nalizadas". En el primero de los modos nombrados se nos emparejará con otra persona para ganar experiencia y premios especiales conjuntos. Las "Batallas de evento especial" permiten a SuperBot ajustar una serie de parámetros todos los días, y ganaremos experiencia para la clasificación general según la actuación. Y en el último nosotros erigiremos los parámetros de juego. Como gran novedad podemos decir que es el primer juego que cuenta con las funcionalidades Cross-Play, con la cual podremos luchar de forma simultánea desde PS3 como desde PS Vita. Cross-Save, mediante la que podemos guardar una partida desde PS3 y continuarla desde cualquier lugar desde PS Vita. Y "Cross-Buy", que permite descargar el juego para PS Vita en formato digital de forma completamente gratuita al comprar la versión para PS3. Estas tres funcionalidades harán seguramente que mucha gente se decida por tener las dos plataformas porque es una manera muy útil de ir cambiando de una consola a otra y por supuesto por el mismo precio.



PLATAFORMAS: PS3, PSVITA

GENERO: ARCADE

DISTRIBUIDORA: SONY COMPUTER ENT.

DESARROLLADORA: SONY COMPUTER ENT.



NOTA **8.6**

PLAYSTATION ALL STARS BATTLE ROYALE

GRAFICOS	8.8	TRAYECTORIA	8.0
JUGABILIDAD	8.2	MUSICA	9.0
		TRADUCCION	9.9



REALIZADO POR CRISTINA USERO

CONCLUSIÓN

Playstation All Stars Battle Royale es un juego de lucha que no cuenta con una única historia, si no con una mezcla de personajes que todos conocemos, cada uno con su propia historia y su propia forma de luchar batallando en conocidos escenarios para llegar a ser el mejor.



VEREMOS NUESTRO VEHÍCULO TRANSFORMARSE PARA AJUSTE A CADA MEDIO

Sonic se lanza a la pista con este divertido juego de carreras

El erizo más encantador de Sega nunca deja de sorprendernos, y lo mejor es que siempre nos llega de una manera distinta. Nos veremos compitiendo tanto por mar como agua o aire ya que nuestro vehículo siempre se adaptará a la superficie en la que nos encontremos. En carreras offline o online de hasta diez jugadores donde podremos elegir entre más de una veintena de personajes más que conocidos dentro de los juegos de la compañía de SEGA aunque no contaremos con ellos al principio porque tendremos que ir desbloqueándolos. Un curioso personaje que ahora ha llegado al cine y que podremos usar como piloto será Rompe Ralph.

Siempre que elijamos personaje estaremos escogiendo también su coche porque cada uno tiene su propio coche asociado. Cada vehículo tendrá anima-

ciones únicas y características, porque lo que con cada personaje estaremos disfrutando de una forma distinta de jugar.

Los modos de juego que nos podemos encontrar son: Carrera, Partida Pública y Partida Privada. Realmente no tendremos solo tres modos porque al entrar en el modo carrera veremos que este se divide en otras cuatro modalidades: Tour Mundial, Gran Premio, Crono y Carrera Única.

Con el modo Tour Mundial iremos desbloqueando nuevas pantallas y personajes que podremos usar más adelante, o en cualquier momento, porque por ejemplo, en Carrera Única solo podemos jugar en pantallas que ya tengamos desbloqueadas. Los otros dos modos principales son para jugar con gente, ya sea en la consola con cuatro personas o online con hasta diez personas, en diferentes tipos de juegos: Carrera, Arena de combate, Carrera de combate, Atrapa a los Chao o Carrera turbo.

En la jugabilidad nos encontramos que además de tener lo que tienen todos los juegos de este estilo también tendremos una barra llamada All-Star que se irá rellenando según las cosas que hagamos y lo bien que juguemos, posiblemente esta barra decidirá quién gana y quien



PLATAFORMAS: PS3, 360, PSVITA, 3DS, WIIU

GENERO: CONDUCCION

DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA

DESARROLLADORA: SUMO DIGITAL / SEGA

7 www.pegi.info

SONIC & ALL-STARS RACING TRANSFORMED

TRAYECTORIA	8.0
GRAFICOS	8.3
MUSICA	8.6
JUGABILIDAD	8.5
TRADUCCION	9.9

NOTA 8.5



REALIZADO POR EMILIO RUIZ

pierde. Al activar esta opción se pondrá en funcionamiento el piloto automático durante unos segundos y por lo tanto no chocaremos con nada, lo cual es una manera fácil de hacer un trozo del recorrido de la mejor manera posible.

Los escenarios, personajes y vehículos los asociaremos rápidamente al estilo propio de SEGA para deleite de los fans y seguidores de los juegos SEGA veremos que estos mapas son modificaciones de otros que existen en juegos de la compañía.



CONCLUSIÓN

Podemos decir que este juego será del gusto de todo el público porque entretendrá tanto a niños como mayores por su facilidad de juego, por su variedad de modos y por apego a otros juegos de Sega.



AHORA TAMBIÉN PODEMOS PERSONALIZAR NUESTRO COCHE

Nuestro Sackboy se monta sobre ruedas y recorre un nuevo mundo cargado de acción, emociones y mucha diversión

En otros juegos hemos visto a nuestro pequeño amigo usando todo tipo de armas y objetos para ayudarnos a completar nuestra misiones, e incluso a llegar a sitios inexplicables. Lo hemos visto montado en muchos tipos de objetos, vehículos y animales pero hasta ahora nunca había jugado con tanta libertad. Pasamos de simplemente completar pantallas e ir avanzando en un divertido juego de plataforma a un gracioso y emocionante juegos de kart. Con nuestro coche además de ganar tendremos la obligación y posibilidad de recoger objetos para personalizar más adelante nuestro personaje y también nuestro coche, que muy pronto será un kart totalmente único y nuestro.

El movimiento y control del kart es muy bueno, la verdad es que podemos manejarlo a nuestro antojo con mucha facilidad, y esto es importante porque en muchos juegos de este estilo lo que falla es el control. Además, hay que hacer hincapié, en que igual que en los

anteriores LBP, este cuenta con un tutorial muy bueno, donde nos enseñara a controlar todo y a descubrir las posibilidades que nos brinda el juego.

Como en todos los juegos del estilo, no ganará el más rápido, sino el que mejor sepa usar sus armas. Durante cada carrera nos iremos encontrando con cajas que tendremos que coger para conseguir mejoras temporales, ya sea más velocidad o algo para defendernos. Todas las armas que consigas te servirán como defensa también, siempre y cuando las uses en el momento correcto.

Respecto al aspecto gráfico, LBP Karting mantiene todos los cánones de los juegos anteriores. Pensaremos que estamos en el mismo mundo con el mismo personajes solo que en distintas pantallas. Lo bueno de este juego es que es una continuación o más bien dicho una expansión del anterior pero siempre con mejoras y modificaciones que lo hacen único y novedoso dentro de la saga. Sin duda, lo que más nos gusta es la cantidad de accesorios que podemos ponerle a nuestros personajes, ya que contamos con cientos de objetos que nos dejaran usar nuestra imaginación para crear todo tipo de



combinaciones. Ahora, como ya hemos contado, si esto se nos hubiera quedado pequeño también podemos hacer lo mismo con nuestro coche, que en más de un caso no sabremos ni lo que es de la cantidad de modificaciones disponibles. El modo online será muy bueno, y siempre ha sido uno de los grandes amigos de LBP, porque el modo online y sus funciones son lo que hace que este





juego nunca tenga fin. ¿Qué nos da el modo online además de desenfrenadas carreras contra otra gente? Pues miles y miles de circuitos, de personajes, de coches. Tendremos la posibilidad de encontrar de todo en esta gran comunidad y como siempre con un completo buscador para que siempre encontremos lo que más nos gusta: lo circuitos más descargados, los coches más votados,... ¿Qué será lo siguiente con lo que nos sorprenderá Media Molecula? ¿Naves espaciales y viajar a otros mundos?

CONCLUSIÓN

Media Molecula amplía el mundo que ya conocíamos de Little Big Planet con este juego de kart. Personaliza tu Sackboy y tu coche y descubre lo que te espera en este entretenido juego.



RATCHET & CLANK SE PASAN A NUEVO GÉNERO, UNA NUEVA FORMA DE JUGAR

Ratchet & Clank da un pequeño giro a su género plataformero y nos da una nueva visión añadiendo grandes toques de estrategia

Estos personajes nunca dejarán de sorprendernos y lo mejor, nunca dejarán de darnos horas y horas de diversión. La desarrolladora de esta saga es Insomniac Games, creadora de juegos como Resintance 3 y Spyro The Dragon.

El conocido amigo de la serie Capitán Qwark se dispone a crear un equipo de élite denominado QForce ¿Y con quien puede contar? Está claro, con Ratchet & Clank. El capitán quiere emprender un viaje intergaláctico para salvar al mundo del malvado Doctor Nefarious.





Como podéis ver es una historia bastante normalica pero con toques muy graciosos durante todas las pantallas y bastante entretenido de jugar, y con una extensa variedad de mundo donde en cada uno tendremos que ir completando distintas y variadas misiones.

Además de nuestro modo campaña donde podremos emprender la aventura solo en modo cooperativo, contaremos con un modo multijugador donde competiremos en batallas de hasta cuatro jugadores, pero no estaremos solos porque podremos crear batallones y defensas para ganar la partida. ¿Os parece poco? Pues además podéis jugar tanto jugadores de Playstation 3 como jugadores de PS Vita en la misma partida. El sistema de juego puede parecer difícil al incluir ese toque de estrategia pero no os preocupéis que pronto pensareis que como habéis podido jugar a otros juegos de la saga sin él, es un sistema fácil de entender y útil de verdad. Como os figurareis nada de esto es gratis porque si no desde el principio llegaría el mundo con nuestro ejército.

Tendremos que conseguir guitones para comprar nuestras mejoras y armamento.

Docenas de armas a nuestro alcance es lo que tendremos durante todo el juego, aunque esto es a los que estamos acostumbrados los seguidores de esta saga. Veremos en nuestras manos armas enormes, gigantescas y tan potentes como su tamaño. Estas contarán con ataques que dejarán limpio con pocos disparos más de un escenario del juego. Como estamos acostumbrados en esta saga, el juego viene totalmente traducido al castellano tanto las voces como los subtítulos, consiguiendo llegar sin problemas a todos los públicos.



PLATAFORMAS: PS3, PSVITA

GENERO: PLATAFORMA / ESTRATEGIA

DISTRIBUIDORA: SONY ESPAÑA

DESAROLLADORA: INSOMNIAC GAMES

7 www.pegi.info

RATCHET & CLANK QFORCE

HISTORIA	7.9
GRAFICOS	8.3
MUSICA	8.6
JUGABILIDAD	7.9
TRADUCCION	9.9

NOTA 8.4

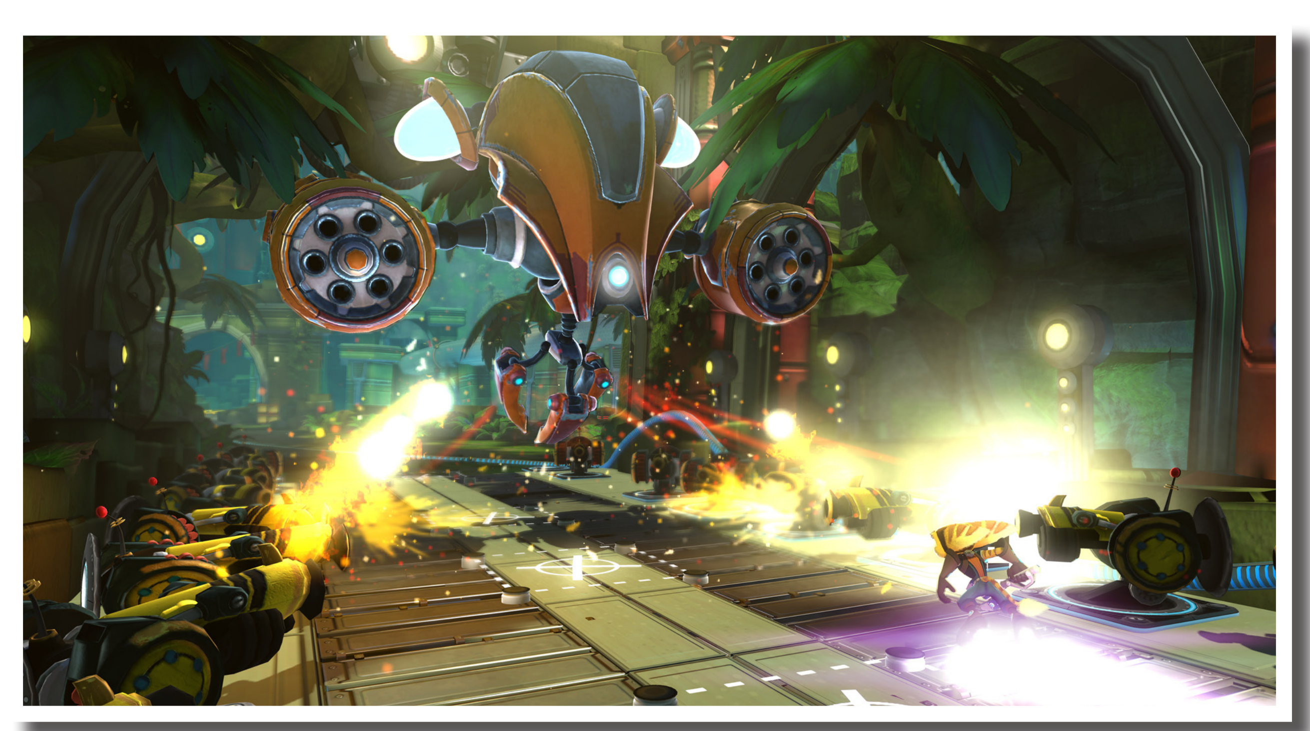


REALIZADO POR CARMEN RUIZ

NO ES UN JUEGO LARGO PERO COMPENSA CON SU PRECIO

CONCLUSIÓN

Ratchet & Clank QForce, no es lo típico en la saga ya que cuenta con su giro de género para brindarnos la posibilidad de jugar de una forma diferente. Muchos mundos para explorar y nuevas armas para disparar hacen que este juego sea necesario para completar nuestra saga.





POR PRIMERA VEZ UN WWE CUENTA CON UNA CAMPAÑA ¿TE ATREVES CON ELLA?

WWE 13 es un gran juego de lucha, líder en su género e innovador en la saga. THQ intenta darnos un nuevo punto de vista y mejorar bastante su tradición incluyéndonos un nuevo modo de juego en el cual jugaremos en la época dorada de la lucha libre, nada que ver con lo que vemos hoy en día. No todo será luchar, durante el trascurso de esta historia tendremos unas cuantas peleas pero también nos encontraremos con muchos videos que nos ayudarán a entender mejor como fue está gran época.

Contamos con hasta cien jugadores aunque no todos desde el comienzo por supuesto, algunos tendremos que ir desbloqueándolos y otros tendremos que comprarlos con algún que otro DLC. Si todo esto no os bastará también disponemos de la opción de customizar nuestro personaje, modificando incluso su historia; y por supuesto de crear nuevos escenarios para combatir. Vuestras creaciones podrán ser compartidas para que otra gente las descargue e igualmente podréis descargar las de otra gente.





Elenco de jugadores: CM Punk, Zack Ryder, Bret Hart (Attitude), Cody Rhodes, Big Bossman (Attitude), Mark Henry, Edge (Edge & Christian) (Attitude), Brodus Clay, Billy Gunn (Attitude), Eve, Triple H, Road Warrior Hawk (Attitude), Road Warrior Animal (Attitude), Randy Orton, Lita (Attitude), Sin Cara, Bradshaw Acolytes (Attitude), Beth Phoenix, Chris Jericho, The Rock, Eddie Guerrero (Attitude), Heath Slater, The Godfather (Attitude), Wade Barrett, Faarooq Acolytes (Attitude), Rey Mysterio, Kelly Kelly, Stone Cold: Steve Austin (Attitude), Sheamus, Kharma, Stephanie McMahon "The Billion Dollar Princess" (Attitude), Edge, Lita, Jinder Mahal, Brie Bella, Triple H DX (Attitude), Nikki Bella, John Cena,





Christian, Kofi Kingston, Alicia Fox, JBL, The Great Khali, The Undertaker, Shane McMahon (Attitude), Epico, Hunico, Trish Stratus (Attitude), Kane, Shawn Michaels DX (Attitude), Justin Gabriel, Big Show, Ken Shamrock (Attitude), Jack Swagger, Dude Love (Attitude), Santino Marella, Kane (Attitude), Ted Dibiase, Christian (Edge & Christian) (Attitude), Booker T, British Bulldog (Attitude), R-Truth, "The Bigt Show" Paul Wight" (Attitude), John Cena "Doctor of Thuganomics", Vader (Attitude), The Miz, Mankind (Attitude), Primo, Mark Henry "Nation of Domination" (Attitude), "Iron" Mike Tyson (Attitude), X-Pac (Attitude), Alberto del Río, Road Dogg "Jesse James" (Attitude), Daniel Bryan, Kevin Nash, The Undertaker (Attitude), Hunter Hearst Helmsley (Attitude), David Otunga, The Rock (Attitude), Dolph Ziggler, Cactus Jack (Attitude), John Laurinaitis, Chris Jericho Y2J (Attitude), Mr. McMahon (Attitude), Brock Lesnar.

Gráficamente ha mejorada desde el último que vimos y seremos capaces de reconocer a los grandes luchadores fácilmente además de algunos de los cuadriláteros.

Tal vez, lo que si le falta al juego es un tutorial para aprender a jugar porque solo machacando botones ni disfrutas del juego ni aprendes. Así que si sois nuevos en este mundo ser pacientes e ir probando, ya que el juego cuenta con docenas de combos para realizar.

CONCLUSIÓN

WWF sigue siendo sin duda una saga para la gente que le guste la lucha libre pero THQ intenta aumentar ese número de seguidores añadiendo la época dorada de este deporte, y claramente ha jugado muy bien sus cartas.



NO EN MUCHOS JUEGOS DE ESTE ESTILO TENEMOS LA POSIBILIDAD DE VOLAR Y ATACAR DESDE EL AIRE

¿A quién no le gusta ponerse en la piel de un dinosaurio y comerse a los cazadores que van a por ti? Pues esto es lo que nos ofrece Primal Carnage, un MMO, que aunque ya ha salido al mercado todavía está en desarrollo según pone su página oficial

En primer lugar no esperéis un gran desarrollo, pues si bien tanto gráficamente como en la jugabilidad está muy bien, no hay que olvidar que es un juego incompleto, por lo que tanto los menús como la búsqueda de partidas se quedan un poco cojos, además de que simplemente al apuntarte a cualquier partida apareces en el mapa sin saber muy bien lo que tienes que hacer



de entrada. Pero no todo es malo ni mucho menos, como ya he dicho gráficamente, a pesar de que los desarrolladores son un grupo independiente con todo lo que ello conlleva, está muy bien conseguido, las plantas se mueven al más ligero roce, los dinosaurios se ven geniales y los escenarios son muy coloristas, eso sin olvidar las panorámicas que tendremos con el pterodáctilo. Ahora entremos en materia. Nada más empezar veremos que el juego elige bando por ti, ya sea el humano o el animal. En el humano podremos elegir al comando, el típico fortachón cargado de armas con sus ametralladoras y su lanzacohetes, otro de los personajes a elegir es la científica con su francotiradora y sus dardos tranquilizantes, el explorador, armado con una escopeta y bengalas que ciegan a los dinosaurios, el trampero con sus dos pistolas y su red atrapa dinosaurios y por último el pirómano, como no con un lanzallamas, pero no uno normal si no que lleva añadido una motosierra,



¿CÓMO TE GUSTA EL RAPTOR FRITO O EN PEDACITOS?

además de lanzar granadas de mano. En el bando de los dinosaurios tenemos el carnataurio, que embiste a sus presas para después devorarlas, el pteranodon o pterodáctilo con capacidad de volar, atrapa al equipo humano y lo arroja desde gran altura, el dilophoson, un pequeño dinosaurio que lanza veneno para paralizar a los jugadores, el raptor, rápido y letal y por último el rey de los dinosaurios el T-rex, grande e imparable. Aunque pueda parecer que no, las partidas pueden estar muy equilibradas, sobre todo si el equipo humano se compenetra adecuadamente, ya que los dinosaurios, exceptuando los más pequeños no tienen muchos problemas en solitario. Hay que tener en cuenta que también dependerá del mapa y la zona en la que nos encontremos pues en uno con mucha vegetación el equipo animal tendrá una ligera ventaja sobre el humano. De momento el juego solo dispone de 5 mapas, pero serán ampliados con otros



descargables más adelante. También suponemos que cambiaran otros aspectos del juego como son los menús y esperemos que se creen más servidores dedicados pues muchas partidas tienen una latencia bastante alta

CONCLUSIÓN

En definitiva, un juego que puede dar muchas horas de diversión, y que tiene muchas posibilidades de mejora, lo cual es un punto a su favor, pues muchos juegos de estas características acaban extinguidos por falta de actualizaciones y mejoras



MASTERS OF MYSTERY
CRiMe OF FASHiON
POLICE LINE DO NOT CROSS
INVESTIGA UN ATROZ ASESINATO.
RESTANTES: 25
CRONÓMETRO:09:58
G5 GAMES
Bobina de hilo azul
Escoba
Violonchelo
PISTA

Masters of Mistery es un título bastante llamativo que nos pondrá en el papel de Carrie Chase, una detective que se tendrá que enfrentar a un caso bastante peculiar, el asesinato de un diseñador de moda famoso. El argumento cuenta con todas las claves para llamar la atención a aquellos que les gusta el tema de la trama policiaca. La jugabilidad encaja perfectamente con la clave del argumento. Tendremos que ir moviéndonos por los escenarios ampliando y buscando aquello que es necesario. Pero no solo eso, contaremos además con instrumentos de investigación que nos permitirán encontrar prue-







bas ocultas. Todo un punto a su favor. Además, cuando empecemos, se nos dará la oportunidad de escoger entre jugar en modo relajado(para aquellos que prefieren tomárselo con calma y ver con detalle los escenarios) o contra tiempo(donde aquí tendremos que buscar las pruebas lo más rápidamente posible)

Sus escenarios y diálogos están bien cuidados, tanto que incluso en el mapa que se nos ofrece para ir de un lado a otro se nos visiona una imagen del escenario en miniatura. Masters of Mistery es un título que sin duda debe de ser jugado ya que nos pone adecuadamente en el lugar de una investigación.





Green Jelly trata sobre una criatura verde que le encantan los dulces, por lo que tendremos que ayudarle a conseguirlos. Iremos por diversos niveles donde tendremos que ir columpiando de un lado a otro a nuestro personaje. No será fácil, pues tendremos que ir pensando cuales son los pasos para atrapar todos los dulces. Indicaremos con un dedo la zona a la que queremos estirarnos y si solo queremos tirarnos, mover a corta distancia el dedo para que el personaje caiga. Finalmente nuestro objetivo después de conseguir los dulces es entrar en la casa, donde pasaremos al siguiente nivel. Cada vez tendremos que ir ingeniándonoslas más. Green Kelly te ofrece diversión y hace que pensemos las estrategias durante los 60 niveles que se nos ofrece, ubicados en Pastel, Chocolate y Wafles. Y si eso no es suficiente, podremos además conseguir nuevas misiones cada cierto tiempo y compartir los logros para crear desafíos entre los amigos.



¡PON A PRUEBA TU INGENIO Y REACCIÓN!

REDRUM Dead Diary

UN MALVADO DOCTOR DEL MANICOMIO ESTÁ "TRATANDO" A ROSE

El argumento de Redrum: Dead Diary nos mantendrá pegados desde el primer momento: Una dulce e inocente niña cuenta con un don sobrenatural, ver a muertos que han sido asesinados que buscan satisfacer sus deseos incumplidos y por lo tanto, han quedado atrapados en el mundo terrenal. El padre de la niña no la cree y decide internarla en un manicomio donde el Dr. Sigmund Fraud le pondrá las cosas difíciles. Nuestro objetivo será solucionar los asesinatos y demostrar que no es nada malo el don con el cual ha sido castigada. Los gráficos y la banda sonora que se nos muestra cumple con grandes expectativas. La duración de nuestra aventura durará 7 episodios donde resolveremos los asesinatos. Redrum es un título con una historia bastante interesante, lo que lo convierte en un candidato a la compra.




REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

Build-a-lot 4

Si te gustan los títulos donde se nos pone todo los elementos para construir una ciudad y convertirla en la mejor, has dado en el clavo. Gestionaremos todo lo relacionado con las energías solares, eólicas, nucleares para aumentar nuestras ganancias. Hay que tomar decisiones importantes para que todo funcione perfectamente puesto que si nos pasamos a la hora de dirigirlo todo podremos crear apagones. Todo lo relacionado con estas energías tendremos que crearlo para ir avanzando. Y siempre con la ayuda del primer tutorial que nos enseñará las características. Pincharemos en las zonas y escogeremos lo que queremos construir, con diversas opciones. Tendremos entretenimiento para horas y nuestra mente tendrá que ponerse manos a la obra.




4

Herramientas
Menú
Dark Arcana
THE CARNIVAL
UNA JOVEN MADRE DESAPARECE EN LA FERIA.
G5 GAMES
Pista
Inventario

Si queremos vivir una historia llena de intriga, Dark Arcana: The Carnival es nuestro candidato.

Nos llaman después de la desaparición de una mujer en el carnaval que llegó a la ciudad hace poco. Al llegar al lugar, la hija nos dice que no sabe donde está y entonces nos pondremos a buscarla por la zona. Algo totalmente curioso, puesto que pasan cosas extrañas, incluyendo la misteriosa y escalofriante historia del jefe del carnaval. Tendremos que vivir en el mundo real y en un mundo alternativo del carnaval, donde seguiremos la pista de la mujer desaparecida.

El título cuenta con tres modos de dificultad para los más novatos y los expertos en este tipo de juegos.

Tendremos que ir investigando los escenarios, buscando pistas y pasando mini-juegos.

Dark Arcana: The Carnival es un juego con bastantes elementos positivos que harán que la aventura sea intrigante.




RO DETRÁS DE LA SA
DE LOS ESPEJOS.

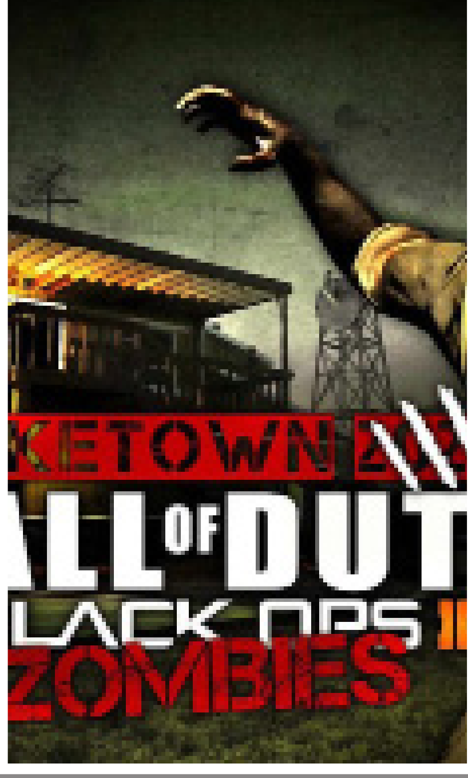
ALLGAME

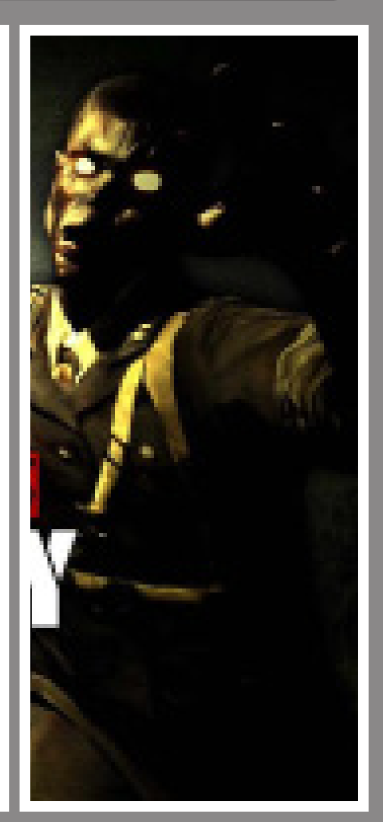
NUKETOWN ZOMBIES YA DISPONIBLE PARA PS 3 Y PC

El contenido del mapa Nuketown Zombies de Call of Duty: Black Ops II ya se encuentra disponible para los usuarios de PlayStation 3 y Windows PC.

Los usuarios que dispongan del Season Pass para PlayStation 3 y Windows PC, tendrán desde ya acceso inmediato al contenido extra Nuketown Zombies de Call of Duty: Black Ops II. Además, el Seasson Pass les dará acceso a cuatro mapas extra, como parte del primer contenido descargable (DLC), una vez se encuentre disponible.







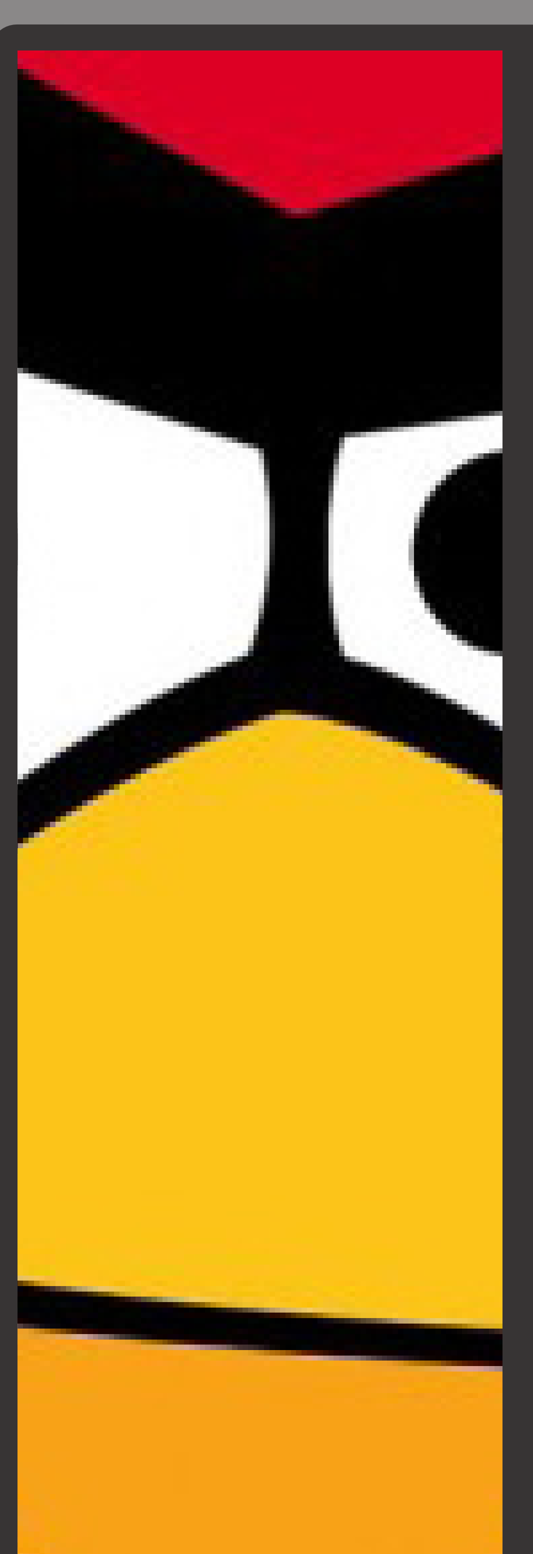
Nuevo DLC "Neudorf Outpost" del juego Sniper Elite V2 está disponible en Xbox LIVE y PlayStation Network.

Fuentes del campo de batalla informan que las fuerzas alemanas han establecido un depósito de combustible secreto, oculto en las montañas de Harz. Con refuerzos en el camino no podemos arriesgarnos a un asalto en toda regla por lo que de usted depende tomar sus centinelas, poner las cargas y salir de allí antes de que se disparen las alarmas. No voy a mentirle, Fairburne, esto es, con mucho, la misión más importante a la que le hemos enviado - un vasto terreno, el enemigo menos contenido e impredecible por lo que le he dotado de un nuevo lote de armas para cumplir esta misión - el rifle 99 , Blyskawica Sub-ametralladora y pistola Tokarev TT33. No es mucho, pero es todo lo que podemos darle para esta operación.

Tendrá que dar el máximo para averiguar la mejor línea de ataque.



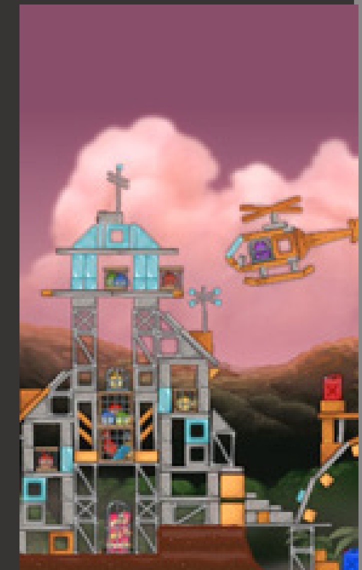
ANGRY BIRDS TRILOGY ANGER MANAGEMENT PACK



Este contenido DLC incluye, entre otros, los niveles Ham 'O' Ween, Wreck the Halls, Birdday Party y Piglantis, ofreciendo más horas de diversión a toda la familia, con hasta 130 niveles.

Angry Birds Trilogy recopila los clásicos Angry Birds, Angry Birds Seasons y Angry Birds Río. Además, el contenido de Anger Management Pack permite utilizar el personaje Orange Bird, uno de los más pequeños del grupo pero... ¡que incluye en su interior muchas sorpresas!





DLC DE SLEEPING DOGS TORNEO DEL ZODIACO POR 400 MP O 3,99 €

Invitado para participar en un torneo exclusivo en una isla frente a la costa de Hong Kong, Wei Shen deberá dar lo mejor de sí mismo a medida que se va enfrentando a luchadores procedentes de cualquier punto de Asia en luchas hasta la muerte.

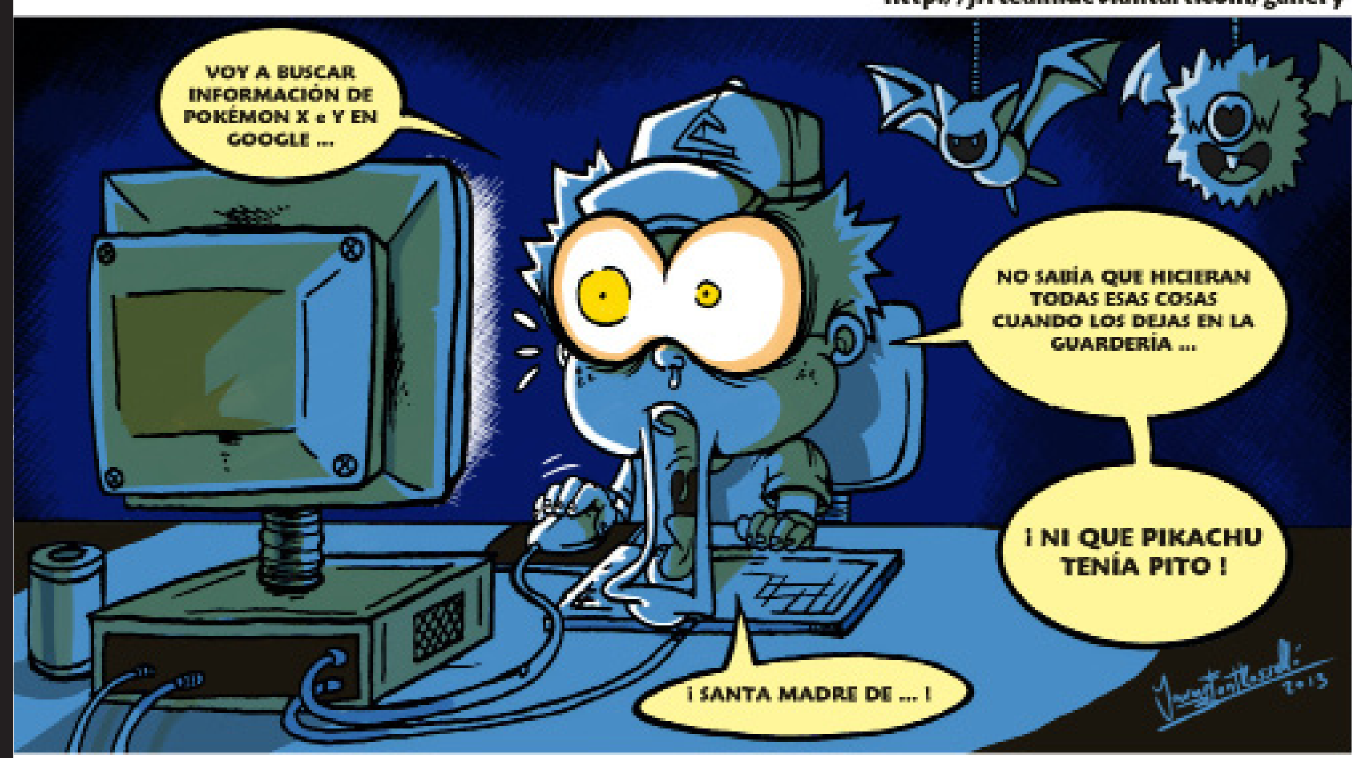


POR PRIMERA VEZ LA SAGA KING'S BOUNTY AL COMPLETO

Clooze The Loop Puzzle es un juego de puzles para iOS realizado por dos desarrolladores españoles (Laura González y Bernardo Hernández). El objetivo de Clooze The Loop es construir todos los «loops» posibles en un tiempo establecido y a partir de unas piezas de distinta forma predefinidas por el juego.



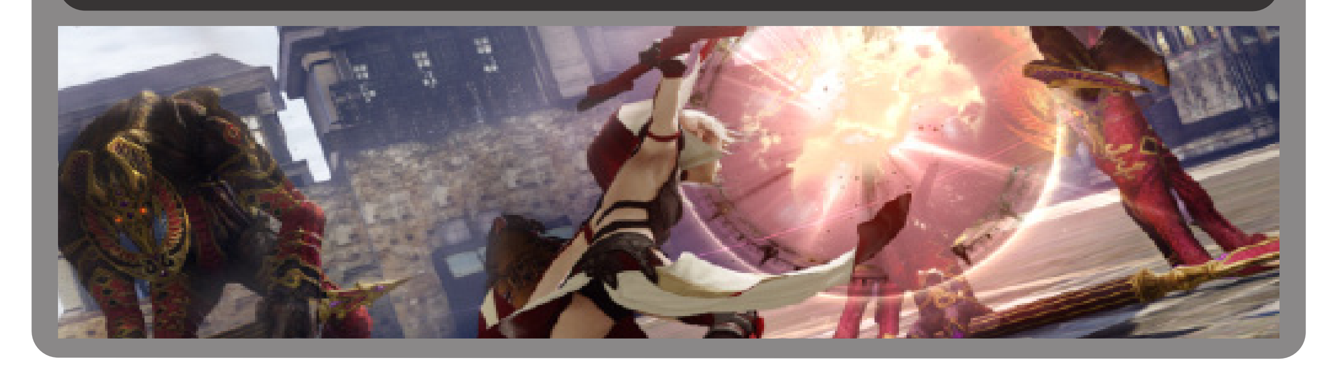
http://jfrteam.deviantart.com/gallery



PRIMER TRÁILER Y PANTALLAS DE LIGHTNING RETURNS™: FINAL FANTASY XIII

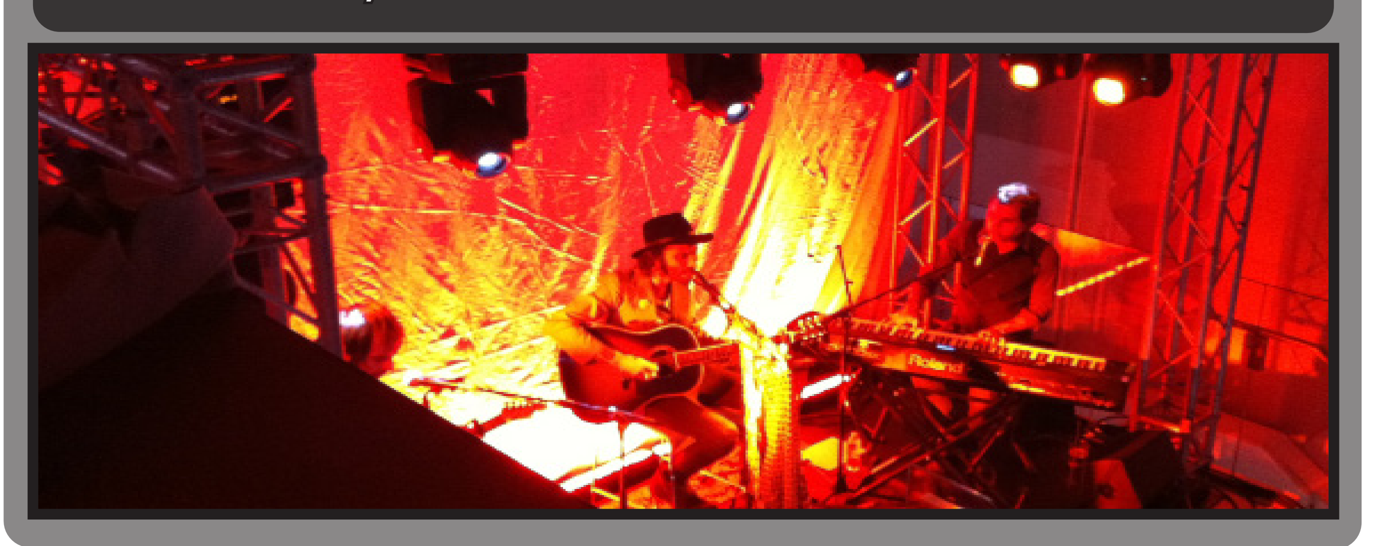
LIGHTNING RETURNS™: FINAL FANTASY XIII presenta el regreso de Lightning, una de las heroínas de la saga, en un mundo al que sólo le quedan 13 días para su total aniquilación. Estos nuevos materiales ofrecen un primer vistazo al nuevo sistema de combate orientado más a la acción, donde el jugador tiene un control más directo del personaje, además de poder contemplar por primera vez una de las áreas del juego, denominada Luxerion.

Podéis ver este y otros videos en su página oficial http://www.lightningreturns.com/ en la sección multimedia.

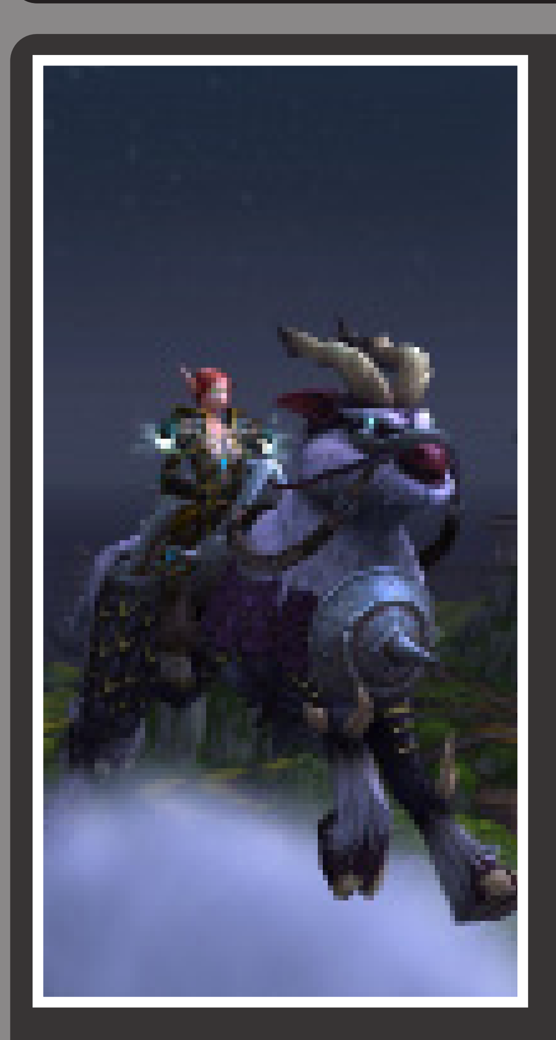


MOVISTAR Y ENTRADAS.COM UNEN FUERZAS

Bienvenidos a una nueva era en el mundo del entretenimiento. El pasado mes de noviembre pudimos asistir a un evento de presentación de un nuevo modelo de ocio y cultura, donde Movistar y Entradas.com unen fuerzas para promover un nuevo acuerdo que permitirá grandes ventajas a los clientes de la operadora. Esta alianza permitirá a clientes de Movistar optar a exclusivas ofertas, sorteos, invitaciones a eventos de todo tipo, musicales, deportivos y mucho más. Uno de los aspectos más interesantes que ofrece, es la posibilidad de que los clientes puedan realizar una pre-compra de las entradas para sus eventos favoritos y no tener que quedarse así sin sus asientos. También hará más fácil el uso de los nuevos métodos de pago que asoman por el horizonte, como el nuevo acuerdo Passbook para la realización de pagos mediante móviles Apple.
Para presentar este evento Movistar plantó una espectacular alfombra roja en Gran Vía 28, donde se encuentra su impresionante tienda de tecnología. Se trató de una noche muy especial donde pudimos disfrutar de un concierto en directo de Leiva y donde se concentraron multitud de productores musicales con el fin de dar la bienvenida a este importante acuerdo.
Realmente nos alegramos por ello, creemos desde Creative Future que es un gran avance y que este acuerdo será beneficioso para todos. Aprovecharemos todo lo que podamos estas ventajas que nos brindan. Entradas.com sabe perfectamente que gran cantidad del mercado le llega a partir de tablets y smartphones. A partir de ahora comprar donde quieras, cómo y cuando quieras estará a tu alcance y no te perderás ninguno de tus eventos favoritos. Ahora sí, siéntete como un VIP.



NUEVA MONTURA DISPONIBLE DESDE EN LA TIENDA DE WORLD OF WARCRAFT

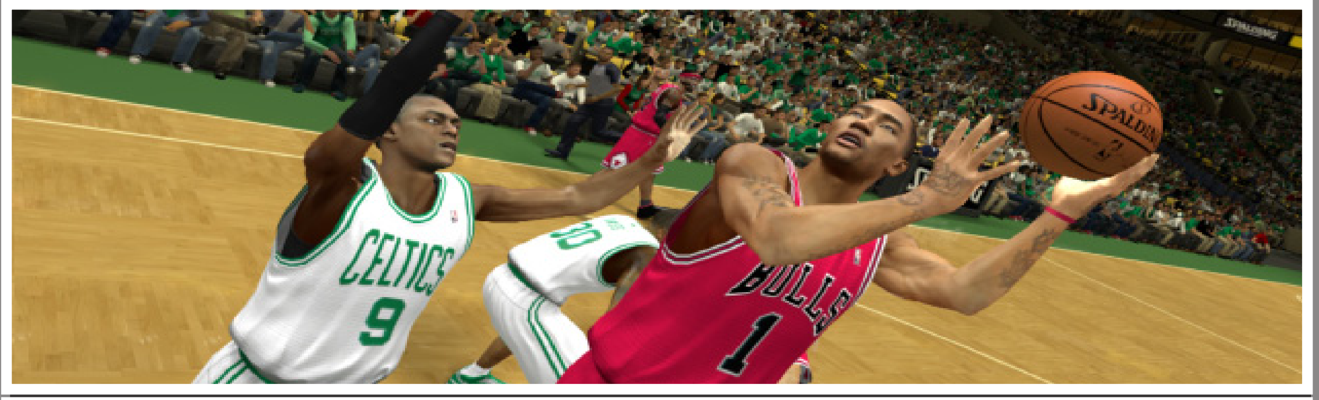


Desde el 8 de Enero tenemos disponible en la tienda de Blizzard el Corcel del viento presto, , una de las bestias más raras y majestuosas de Pandaria, y por supuesto con capacidad para volar tan rápido como tu habilidad de jinete lo permita.



NBA 2K13 EN WII U

NBA 2K13 para Wii U trae importantes novedades y características únicas para esta nueva videoconsola como el escáner biométrico Gatorade o la posibilidad de usar todas las funciones de entrenador en el nuevo gamepad de la consola entre otras funcionalidades. Además podremos diseñar nuestro propio Mi JUGADOR asignándole habilidades personales y adquiriendo tus propias animaciones con monedas virtuales (VC). Incluye nuevas posibilidades de patrocinio, ropas y equipo de estilo casual y muchas más cosas, y por si eso fuera poco también podremos formar nuestro porpio MI EQUIPO y jugar contra el de otros jugadores con un nuevo sistema de emparejamiento nivelado.



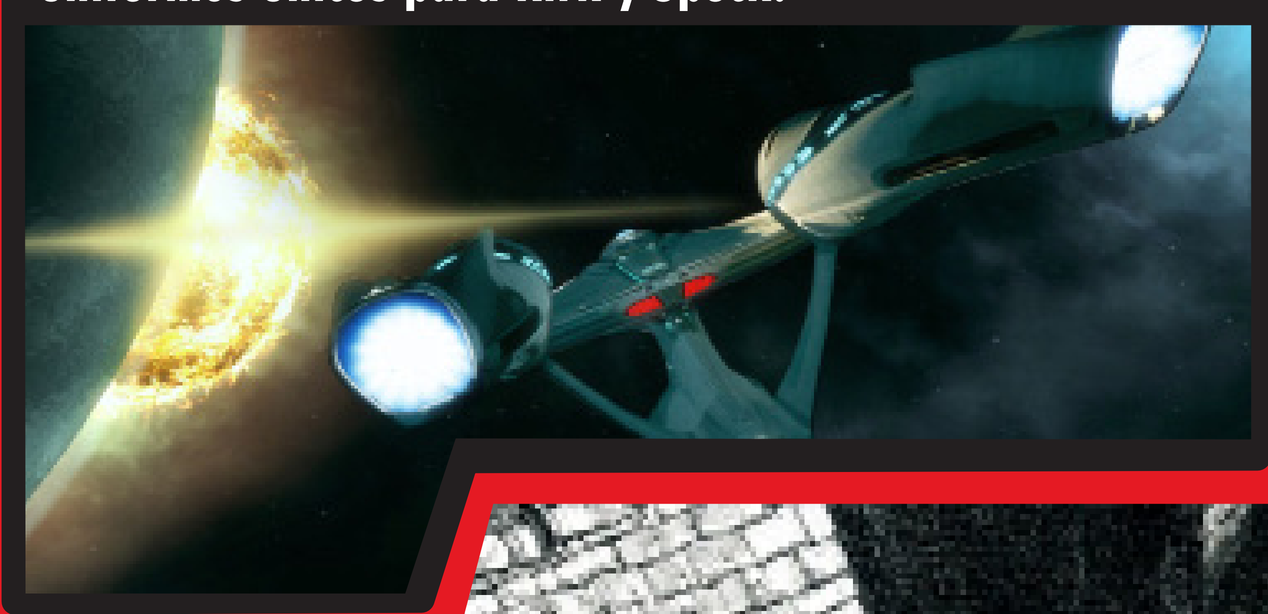


AVANCES

STAR TREK: EL VIDEOJUEGO POR FIN VERÁ LA LUZ

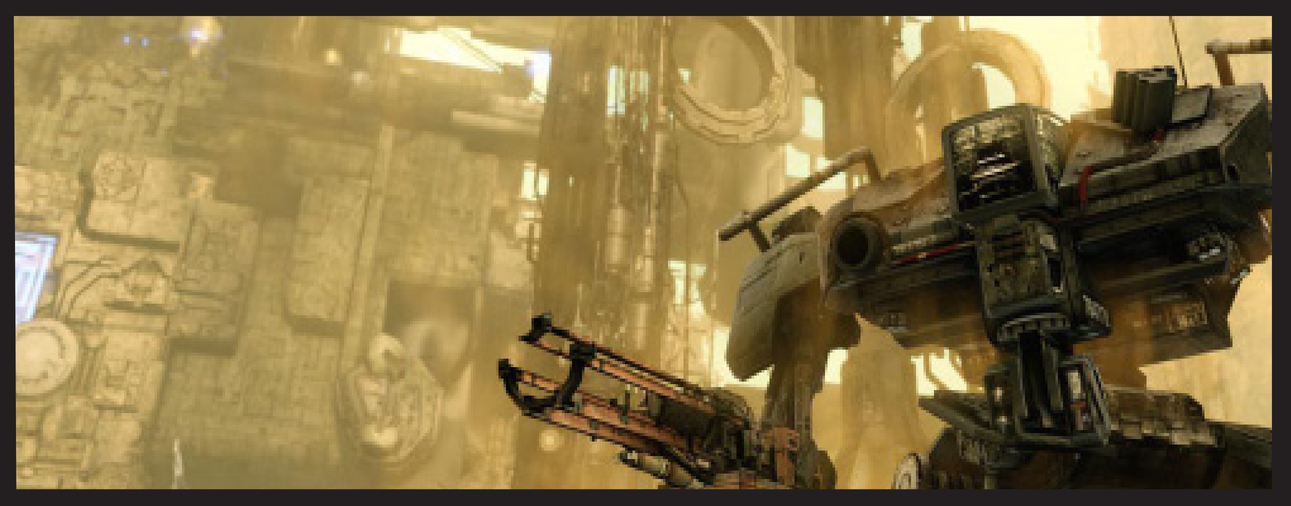
Paramount Pictures y NAMCO Bandai Games han revelado la fecha de lanzamiento del nuevo juego de STAR TREK: ¡el 26 de abril de 2013!

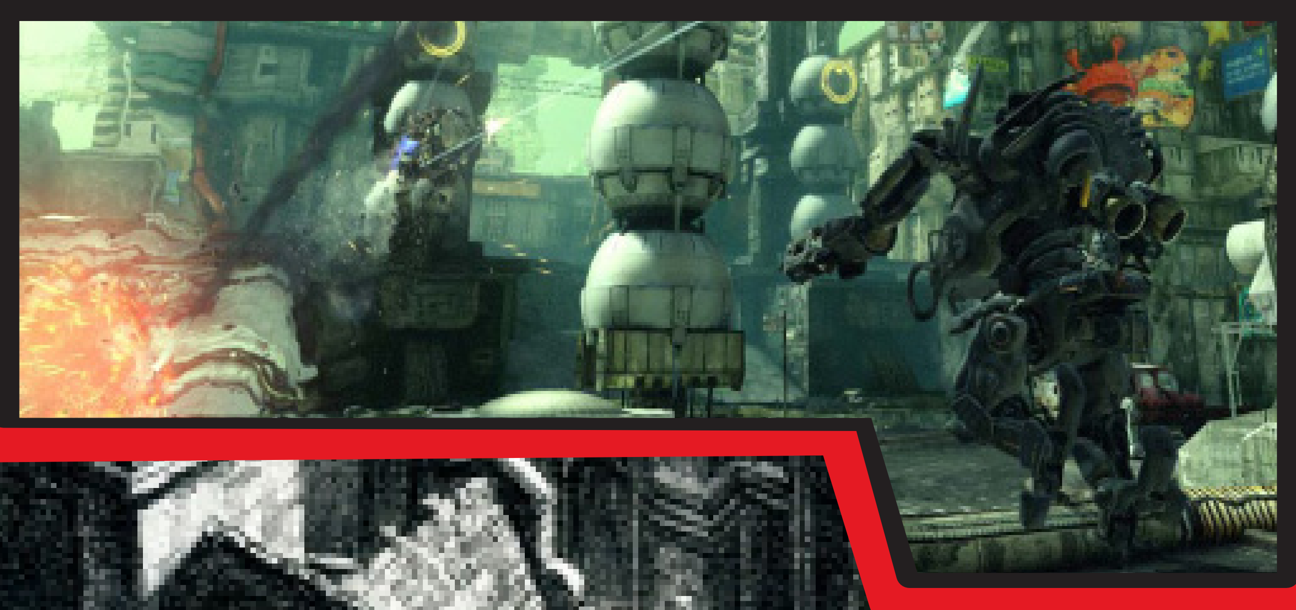
En este juego veremos una nueva aventura original que Marianne Krawczyk, ganadora de un premio BAFTA, ha escrito específicamente para STAR TREK: El videojuego. Estará disponible en las tiendas para Xbox 360, PlayStation 3 y PC, o bien a través de descarga digital para PC y PlayStation 3.
Además todos aquellos que reserven el juego tendrán acceso al "Elite Officer Pack, que incluye objetos exclusivos y uniformes únicos para Kirk y Spock.



UN NUEVO MMO LLEGA A NUESTRO PC

Hawken, es un MMO free-to-play de mechas (robots gigantes) en primera persona que actualmente está en fase beta abierta pero que en breves tendrá su lanzamiento, y algo que destacar es que vendrá en castellano, pues ya en su fase beta lo tiene.





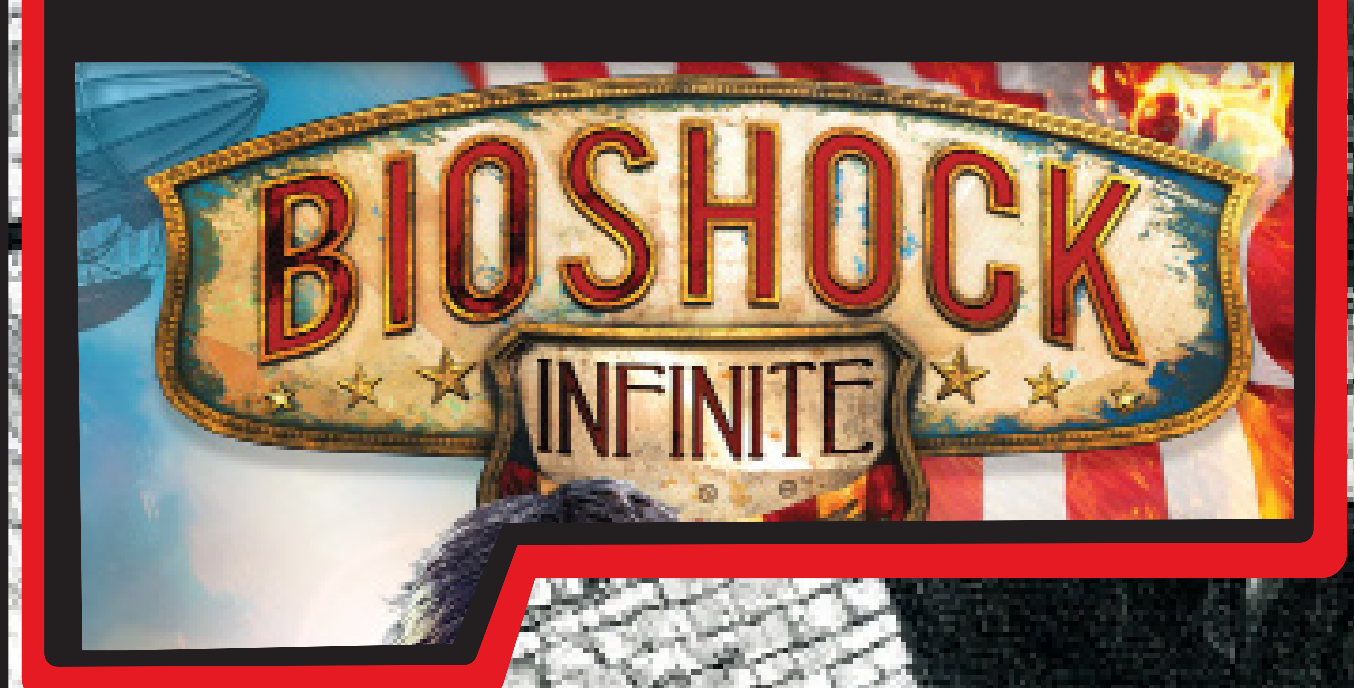
EL ÚLTIMO DOA QUE LLEGARÁ PARA PSVITA YA TIENE FECHA DE LANZAMIENTO

Team NINJA ha confirmado la fecha de lanzamiento de su próximo juego de lucha DEAD OR ALIVE 5 PLUS, que será editado en el sistema portátil PlayStation®Vita para el 22 de marzo de 2013.

EL COMPOSITOR DE LA BANDA SONORA DE LA SAGA BIOSHOCK CONTINÚA EN BIOSHOCK INFINITE

El director creativo de Irrational Games, Ken Levinem hizo estas declaraciones el pasado més:
"Estamos orgullosos de anunciar que Garry Schyman, compositor de BioShock 1 y 2 ha vuelto para BioShock Infinite. Su composición es muy diferente a la de los dos primeros juegos pero sigue estando guiada por los mismos principios estéticos. Somos muy afortunados de tenerle con nosotros y estamos deseando escuchar su trabajo."

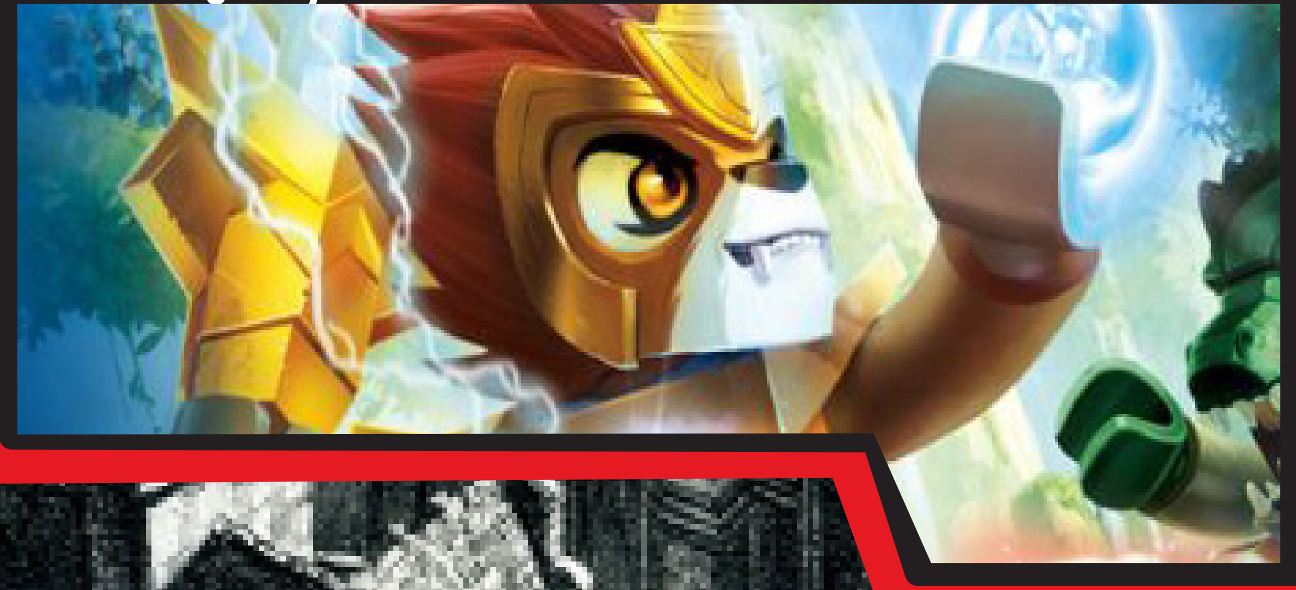
Y para todos aquellos que disfruten con esta banda sonora podrán adquirirla reservando las ediciones Premium o Ultimate Songbird.





ENTRA Y EXPLORA EL REINO DE CHIMA CON TRES EXPERIENCIAS DE JUEGO ÚNICAS

Los tres juegos ofrecerán grandes aventuras basadas en el recién anunciado universo de productos LEGO Legends of Chima. El primero, LEGO Legends of Chima: Speedorz, un minijuego de carreras que ya está disponible en www.LEGO.com y en IOS. LEGO Legends of Chima: Laval's Journey, previsto para Nintendo 3DS y PS Vita en verano de 2013, y para Nintendo DS en otoño 2013, en donde los jugadores se embarcarán en una sorprendente aventura en el mundo de Chima, donde el valiente guerrero Laval, junto con sus aliados, deberá luchar en el nombre de la justicia. Y por último LEGO Legends of Chima Online, que llegará en Otoño será un free-to-play que ofrecerá a los más pequeños una experiencia de juego online segura y divertida.




EN EL PRÓXIMO NÚMERO...
BIOSHOCK
INFINITE



GEARS OF WAR
JUDGMENT
CONOCE SIEMPRE
LAS ULTIMAS
NOVEDADES
CREATIVE
FUTURE
SIGUENOS EN